



# IPO-R 2012

**Prove Standard Internazionali  
per Cani da Soccorso  
*Pista - Superficie - Macerie***

**Federation Cynologique Internationale ( FCI )**



**International Rescue Dog Organisation ( IRO )**



<b>Introduzione</b>	<b>Pag.2</b>
<b>Norme Internazionali di Esame per Cani da Soccorso</b>	<b>Pag.2</b>
<b>Regole e Informazioni Generali</b>	<b>Pag.3</b>
<b>Tipi di segnalazione</b>	<b>Pag.4</b>
<b>Responsabilità</b>	<b>Pag.4</b>
<b>Limite di età</b>	<b>Pag.4</b>
<b>Prova caratteriale</b>	<b>Pag.5</b>
<b>Doveri dei partecipanti</b>	<b>Pag.5</b>
<b>Aiuti consentiti</b>	<b>Pag.5</b>
<b>Libretto di lavoro</b>	<b>Pag.5</b>
<b>Punteggi</b>	<b>Pag.5</b>
<b>Giudici</b>	<b>Pag.6</b>
<b>Tabella dei punti</b>	<b>Pag.6</b>
<b>Prova di Idoneità per la ricerca in pista RH-F/E</b>	<b>Pag.7</b>
<b>Prova di Idoneità per la ricerca in superficie RH-FL/E</b>	<b>Pag.9</b>
<b>Prova di Idoneità per la ricerca in macerie RH-T/E</b>	<b>Pag.11</b>
<b>Obbedienza e destrezza RH-F/FL/T-E</b>	<b>Pag.13</b>
<b>Prova di ricerca in Pista A</b>	<b>Pag.21</b>
<b>Prova di ricerca in Pista B</b>	<b>Pag.24</b>
<b>Prova di ricerca in Superficie A</b>	<b>Pag.27</b>
<b>Prova di ricerca in Superficie B</b>	<b>Pag.29</b>
<b>Prova di ricerca in Maceria A</b>	<b>Pag.32</b>
<b>Prova di ricerca in Maceria B</b>	<b>Pag.35</b>
<b>Obbedienza e destrezza per RH - F / FL / T</b>	<b>Pag.38</b>

## Introduzione

Queste norme di esame per Cani da Soccorso sono state sviluppate congiuntamente dalla **FCI** Commissione per Cani da Soccorso e **IRO** (Organisation International Rescue Dog) e approvato dal Consiglio di Amministrazione della **FCI** e dall'Assemblea Generale della **IRO**.

Queste norme sostituiscono tutte le prove già esistenti Per Cani da Soccorso del FCI e IRO.

Questi standard sono stati deliberati e redatti in lingua tedesca.

In caso di dubbio riguardo alle traduzioni in altre lingue, la versione in lingua tedesca è considerata la versione autorevole.

Queste norme saranno valide per almeno un periodo di 5 anni in cui saranno riviste, cambiate, adottate, e/o aggiornate, se necessario, sulla base di pratiche esperienze.

Tutte le modifiche richiedono l'approvazione ufficiale degli organismi responsabili della FCI e IRO.

Queste norme test si applicano a tutte le Organizzazioni membri/federazioni della FCI e IRO.

Decisione del Comitato Generale della FCI dicembre 2011 e dai Delegati IRO il 9 aprile 2011 a Samoreau, Francia.

Valido dal 01 gennaio 2012

## Norme Internazionali di Esame per Cani da Soccorso

### Categoria e Livelli

#### Ricerca su Pista

➤ Prova di idoneità per Cani da Soccorso	<i>Idoneità</i>	RH-F E
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello A</i>	RH-F A
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello B</i>	RH-F B

#### Ricerca su Superficie

➤ Prova di idoneità per Cani da Soccorso	<i>Idoneità</i>	RH-FL E
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello A</i>	RH-FL A
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello B</i>	RH-FL B

#### Ricerca su Maceria

➤ Prova di idoneità per Cani da Soccorso	<i>Idoneità</i>	RH-T E
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello A</i>	RH-T A
➤ Prova per Cani da Soccorso	<i>Livello B</i>	RH-T B

Ogni Unità Cinofila può iniziare dalla Prova di Idoneità o altra Prova a scelta dal Livello A.

La partecipazione alla Prova di Livello B è subordinata al superamento della Prova di Livello A nella categoria di appartenenza.

Se si fallisce una Prova, il cane deve attendere almeno 5 giorni prima di ripetere una Prova nella stessa categoria.



## Regole e Informazioni Generali

Le prove per i cani da soccorso sono state progettate per qualificare il binomio uomo-cane per la sua attività di utilizzo.

Il successo e il completamento di una prova è la dimostrazione di una formazione adeguata dell'unità cinofila in quella particolare disciplina.

Questo è uno dei requisiti fondamentali per essere pronti ad affrontare missioni in operatività a servizio della comunità.

Affrontare una missione è determinato dalla preparazione fatta all'interno della propria organizzazione, che oltre all'unità cinofila può aumentare le competenze aggiuntive quali la capacità di comunicazione fra le parti (radio), elettronica (GPS), corsi di primo soccorso, corsi di cartografia, di alpinismo, limiti di età per il conduttore e il cane, attrezzatura personale, periodicità nei test di lavoro, ecc.

Le Prove di soccorso possono essere organizzate durante tutto l'anno.

Se la sicurezza del conduttore e del cane è messa in questione la prova va rinviata ad una data successiva.

La sicurezza e le norme ambientali devono essere soddisfatte.

L'identità del cane va verificata tramite il tatuaggio o il microchip.

Per i cani che ne sono privi, devono esserci dei documenti che ne provano l'identità, approvati dal giudice del NRO.

Alle Prove per Cane da Soccorso sono ammessi tutti i cani indipendentemente dalle loro dimensioni, dalla razza, con o senza pedigree.

Un cane può partecipare ad una sola prova al giorno, al conduttore è consentito condurre più di un cane.

Dopo aver completato con successo una Prova di Livello A, nella categoria di appartenenza, il cane può procedere immediatamente al livello B, nella categoria di appartenenza, a condizioni che soddisfino i requisiti di età.

Un cane deve sempre essere presentato nella più alta classe conseguita.

Un cane non può essere condotto da diversi conduttori all'interno della prova.

Le femmine in calore possono partecipare alle Prove, ma devono essere separate da tutti gli altri partecipanti, e lavorare per ultime.

Cani malati col pericolo di contagio sono esclusi dalle prove e non possono essere portati nell'area di lavoro.

Se il cane mostra scarsa obbedienza, il giudice darà al conduttore tre tentativi per richiamare il cane.

Se il cane obbedisce al secondo comando, sarà penalizzato di due punti.

Se il cane non obbedisce nemmeno al terzo comando, dopo il terzo comando vocale, l'esercizio viene interrotto.

E' il giudice che decide quando dare il comando.

Il giudice ha la facoltà di interrompere la prova se il cane è chiaramente mal preparato e mostra capacità insufficiente al lavoro, cane non sotto controllo, limitazioni fisiche che possono essere identificate.

Il giudice ha diritto di dare un avvertimento al conduttore, se agisce in maniera antisportiva o utilizza segnali impropri di aiuto.

Dopo il primo avvertimento saranno tolti 5 punti, dopo il secondo avvertimento il lavoro sarà interrotto e giudicato insufficiente.

Il comportamento antisportivo da parte del conduttore o comportamento aggressivo del cane dà diritto al giudice di squalificare immediatamente l'Unità Cinofila.

## **Tipi di segnalazione.**

**Abbaio:** L'abbaio del cane deve essere chiaro e forte sulla vittima o sul luogo di uscita dell'odore, l'abbaio deve continuare finché il conduttore non raggiunge il cane dopo di che la segnalazione è finita.

**Il cane non deve toccare la vittima.**

Quando i nascondigli sono chiusi ma accessibili al cane, esso dovrà indicare la posizione precisa della fonte dell'odore attraverso la giusta direzione.

**Bringsel:** il cane che segnala con questo metodo deve essere provvisto di un collare speciale con facilità di sgancio con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da lesioni sul quale è fissato il Bringsel.

Quando il cane trova, afferra il Bringsel in bocca e torna dal conduttore.

Non é necessario effettuare un seduto per la consegna del Bringsel.

Tolto il Bringsel su comando del conduttore, il cane porta il proprio conduttore direttamente e autonomamente alla vittima.

Il conduttore deve essere in costante contatto con il suo cane.

Il cane può essere messo al guinzaglio di qualsiasi lunghezza.

**Richiamo:** Durante il richiamo il cane prende la via più rapida avanti e indietro tra conduttore e la vittima, portando così il conduttore verso la vittima o punto di segnalazione.

Inoltre il cane deve mostrare chiaramente al conduttore il tipo di comportamento che deve essere interpretato come segnalazione.

Prima dell'inizio della prova il conduttore comunicherà al giudice come segnala il suo cane.

## **Autorizzazione della manifestazione**

Il permesso di fare delle prove d'esame è rilasciato dal responsabile delle organizzazioni. (FCI-LAO o IRO-NRO).

I risultati dei test sono reciprocamente riconosciuti da tutti.

Un esame può essere organizzato solo se partecipano almeno 4 UC.

## **Organizzazione dell'esame**

Il direttore di gara è responsabile per la parte organizzativa del test evento.

Egli gestisce e supervisiona tutto il lavoro necessario per la preparazione ed esecuzione delle prove, in particolare il set-up del circuito di pista per le discipline di obbedienza e destrezza.

Il direttore del test è a disposizione del giudice per l'intera durata del test.

Deve essere nominato dal giudice almeno 14 giorni prima dell'inizio della manifestazione.

## **Responsabilità**

Il conduttore è responsabile per se stesso e il suo cane in caso di incidenti durante le prove dell'esame.

Il proprietario del cane è responsabile per eventuali infortuni o danni causati dal suo cane, deve essere quindi assicurato.

Tutte le istruzioni date dal giudice e/o dall'organizzazione vengono accettate e volontariamente eseguite a rischio del conduttore.

Il libretto delle vaccinazioni del cane è ufficialmente richiesto e deve essere fornito al giudice o all'organizzazione, su richiesta, prima delle prove.

## **Limite d'età**

Il cane deve aver raggiunto l'età minima richiesta il giorno della prova.

Test Idoneità                   **14 mesi.**

Esame tipo A                   **18 mesi.**

Esame tipo B                   **20 mesi.**



### **Prova caratteriale**

Il giudice osserva il carattere del cane all'inizio e per tutta la durata della prova.

Il giudice ha l'obbligo di squalificare qualsiasi animale che mostri un comportamento evidentemente inadeguato e di annotare il tutto nel libretto delle qualifiche.

La prova caratteriale comprende:

- Sicurezza e compostezza del cane nei confronti di estranei.
- Sicurezza e compostezza durante inattesi disturbi.
- Durante le situazioni difficili come lungo periodo di lavoro, altri cani che lavorano simultaneamente, temperatura e meteo estremi, presenza di polvere e fumo o forti odori sgradevoli ecc.
- Comportamento inadeguato come la paura ai colpi di pistola, nervosismo, eccessiva aggressività, paura in generale ecc.

### **Doveri del partecipante ai test**

Ogni conduttore è tenuto a rispettare le scadenze di registrazione.

Qualsiasi ritardo in arrivo deve essere comunicato al delegato organizzatore della prova immediatamente.

Ogni conduttore che partecipa a un test deve arrivare adeguatamente attrezzato, con vestiario adeguato per la categoria di prova pertinente.

Alla presentazione al giudice e alla fine della prova i cani sono da tenere al guinzaglio in posizione base.

Il conduttore deve seguire tutte le istruzioni date dal giudice.

Il conduttore deve effettuare tutte le discipline (obbedienza e destrezza ed esame di ricerca), anche se non ha raggiunto il punteggio minimo in una disciplina.

### **Aiuti consentiti**

I seguenti aiuti sono permessi come mezzo di supporto tattico per il lavoro di ricerca:

Fischietto, al giudice deve essere notificato l'uso del fischietto prima dell'inizio.

Pettorina e/o collare a catena.

Luci e/o campanelli sono ammessi.

Acqua e/o spugna per il cane.

### **Libretto di lavoro**

Il libretto rilasciato dall'organizzazione è obbligatorio per ogni partecipante al test e deve essere registrato dalla FCI-LAO o IRO-NRO.

Deve essere consegnato all'organizzazione al momento della registrazione ai test.

L'esito e il punteggio sarà segnato sul libretto confermato e sottoscritto dal giudice.

La prova è completa e finita quando i risultati sono stati annunciati e inseriti nel libretto di lavoro e restituiti al conduttore.

Qualsiasi cessazione anticipata del test dovrà essere registrata nel libretto di lavoro assieme alla spiegazione.

### **Punteggio**

Le prestazioni sono indicate con una qualifica e un punteggio.

I punti dati devono riflettere accuratamente le prestazioni di ogni esercizio.

A parità in graduatoria nel punteggio, saranno decisivi i punteggi ottenuti nelle singole prove nel seguente ordine:

- **A** Ricerca.
- **B** Obbedienza e Destrezza.

Solo punti interi possono essere assegnati nella valutazione complessiva.

Frazioni di punto possono essere dati negli esercizi individuali e se la somma totale arriva ad un punteggio frazionato, questo deve essere arrotondato verso l'alto o verso il basso secondo l'impressione generale delle prestazioni in quel test.

Al fine di superare la prova, il cane deve ottenere almeno il 70% dei punti possibili in ogni disciplina.



## Giudici

Ogni giudice può valutare un massimo di 36 sezioni giornaliere.

Sezione A	lavoro di fiuto	<b>idoneità</b>	2 sezioni
Sezione A	lavoro di fiuto	<b>livello A</b>	2 sezioni
Sezione A	lavoro di fiuto	<b>livello B</b>	2 sezioni
Sezione B	obbedienza e destrezza	<b>idoneità</b>	1 sezioni
Sezione B	obbedienza e destrezza	<b>livello A</b>	1 sezioni
Sezione B	obbedienza e destrezza	<b>livello B</b>	1 sezioni

Le decisioni dei giudici sono insindacabili.

## Tabella dei punti

<b>punti</b>	<b>Eccellente</b>	<b>Molto Buono</b>	<b>Buono</b>	<b>Sufficiente</b>	<b>Insufficiente</b>
5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0 - 0
7	7.0	6.5	6.0	5.5 - 5.0	4.5 - 0
8	8.0	7.5	7.0 - 6.5	6.0	5.5 - 0
10	10.0	9.5 - 9.0	8.5 - 8.0	7.5 - 7.0	6.5 - 0
15	15.0 - 14.5	14.0 - 13.5	13.0 - 12.0	11.5 - 10.5	10 - 0
20	20.0 - 19.5	19.0 - 18.0	17.5 - 16.0	15.5 - 14.0	13.5 - 0
25	25.0 - 24.0	23.5 - 22.5	22.0 - 20.0	19.5 - 17.5	17.0 - 0
30	30.0 - 29.0	28.5 - 27.0	26.5 - 24.0	23.5 - 21.0	20.5 - 0
35	35.0 - 33.5	33.0 - 31.5	31.0 - 28.0	27.5 - 24.5	24.0 - 0
40	40.0 - 38.5	38.0 - 36.0	35.5 - 32.0	31.5 - 28.0	27.5 - 0
50	50.0 - 48.0	47.5 - 45.0	44.5 - 40.0	39.5 - 35.0	34.5 - 0
60	60.0 - 57.5	57.0 - 54.0	53.5 - 48.0	47.5 - 42.0	41.5 - 0
70	70.0 - 67.0	66.5 - 63.0	62.5 - 56.0	55.5 - 49.0	48.5 - 0
80	80.0 - 76.5	76.0 - 72.0	71.5 - 64.0	63.5 - 56.0	55.5 - 0
90	90.0 - 86.0	85.5 - 81.0	80.5 - 72.0	71.5 - 63.0	62.5 - 0
100	100 - 95.5	95.0 - 90.0	89.5 - 80.0	79.5 - 70.0	69.5 - 0
120	120 - 114.5	114 - 108.0	107.5 - 96.0	95.5 - 84	83.5 - 0
140	140 - 133.5	133 - 126.0	125.5 - 112.0	111.5 - 98.0	97.5 - 0
200	200 - 190.5	190 - 180.0	179.5 - 160	159.5 - 140	139.5 - 0
300	300 - 285.5	285 - 270.0	269.5 - 240	239.5 - 210	209.5 - 0
<b>Percentuale</b>	<b>&gt; 95 %</b>	<b>95 - 90 %</b>	<b>89 - 80 %</b>	<b>79 - 70 %</b>	<b>69 - 0 %</b>

## Prova di Idoneità per la ricerca in pista RH-F/E

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	100 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Totale	200 punti

### Ricerca in Pista RH-F/E Sezione A

#### Criteria di valutazione e totali punti possibili

Totali punti possibili	100 punti
Esercizio di segnalazione	20 punti
Tenuta di pista	50 punti
Punti oggetti 3 x 10 Punti	30 punti

### Norme generali per la ricerca in pista:

#### Composizione della pista:

400 passi (lunghezza del passo 70 cm), invecchiamento: 20 minuti, 2 angoli retti.

Il conduttore percorre l'intera pista a un' andatura normale, mentre percorre la pista non deve raschiare la superficie o fermarsi.

#### Punto di partenza:

Segnalato con un paletto (a sinistra).

Dopo aver atteso un breve periodo di tempo il conduttore si allontana a passo normale nella direzione indicata.

#### Oggetti:

3 oggetti ben logorati di uso quotidiano che appartengono al conduttore, grandi al massimo come una scarpa, di colore non troppo diverso dal terreno.

Gli oggetti devono essere messi sulla traccia, non accanto.

Il primo oggetto è posto sul primo lato, il secondo sul secondo lato e il terzo alla fine della pista.

#### Tempo limite:

Massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

#### Comandi consentiti

Un comando vocale come "cerca".

Il comando vocale è consentito quando la ricerca in pista inizia e dopo il ritrovamento di ogni oggetto.

Lodi occasionali e comandi vocali occasionali come "cerca" sono anche permessi.

### Regole dello svolgimento

#### Esercizio di segnalazione

L'esercizio di segnalazione si terrà fuori dalla superficie che deve essere utilizzata successivamente per la ricerca.

La vittima deve farsi strada verso il luogo di segnalazione senza che il cane sia in grado di osservare questo.

Su indicazione del giudice il conduttore prepara il cane alla ricerca e lo manda, con un singolo comando vocale e un segnale visivo, dalla vittima, che sarà seduta o sdraiata a 30 m di distanza.





Il cane deve avvisare in modo chiaro e senza alcun aiuto da parte del conduttore.  
Segnali consentiti di segnalazione della vittima sono l'abbaio, bringsel o richiamo.  
Il conduttore conferma l'abbaio.  
A seconda del tipo di segnalazione, il conduttore va dalla vittima o vi è portato dal cane.  
Il conduttore lascia il cane senza guinzaglio ca. 3 m dalla vittima indicata.  
Il cane deve mantenere la calma, mentre il conduttore si avvicina alla vittima direttamente.  
Su indicazione del giudice il conduttore prende il suo cane e raggiunge il giudice per concludere la prova

#### **Lavoro di ricerca**

Il partecipante alla prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando chiamati.  
Il cane pronto alla ricerca può essere lasciato senza guinzaglio, o con un guinzaglio di 10 m collegato a un collare a catena, o con la pettorina.  
Prima della partenza e durante tutto il lavoro di pista è vietata ogni forma di coercizione.  
Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio.  
Tipi consentiti di segnalazioni di ritrovamento degli oggetti sono portare o segnalare, o entrambi alternativamente.  
Quando ha raccolto, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore.  
Quando il cane segnala può stare a terra, seduto o in piedi.  
Il cane può lavorare libero o con un guinzaglione di 10 m.  
Il conduttore segue il suo cane e deve rimanere ad una distanza di 10 m anche in caso di una ricerca senza guinzaglio.  
Non appena il cane trova un oggetto deve immediatamente raccogliergli o segnalarlo in modo convincente, senza l'aiuto del conduttore.  
Se il cane ha segnalato l'oggetto, il conduttore va dal suo cane.  
Sollevando il braccio con l'oggetto in mano, il conduttore segnala che il cane lo ha ritrovato.  
Il conduttore continua quindi l'attività di ricerca con il suo cane.  
La prova di idoneità della sezione di ricerca in pista, è completata quando gli oggetti trovati vengono mostrati, il conduttore si presenta dal giudice e il giudice annuncia il punteggio.

#### **Valutazione:**

##### **Esercizio di segnalazione di una vittima**

Il giudice valuta la segnalazione autonoma.  
Qualsiasi molestia alla vittima da parte del cane sarà penalizzata.  
Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.  
Se la segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, a questo esercizio saranno attribuiti 0 punti.

##### **Lavoro di ricerca**

Il giudice valuta la raccolta e la tenuta della pista e la segnalazione degli oggetti trovati.  
Il cane deve mostrare un comportamento positivo durante la ricerca ed essere sicuro quando indica gli oggetti.  
Una leggera deviazione dalla traccia non è un difetto, fintanto che il cane è in grado di continuare a seguirla indipendentemente.  
Per ogni oggetto che non si trova vengono dati 0 punti.  
Ogni oggetto che non è indicato in modo indipendente dal cane viene contrassegnato come non trovato.  
Il lavoro viene interrotto dal giudice se il conduttore è a più di 10 metri di distanza dalla pista.  
Il giudice può consentire una maggiore distanza su terreni difficili.  
Il lavoro sarà sicuramente interrotto se il giudice ha l'impressione che il cane non è più in grado di riprendere la pista da solo.



## Prova di Idoneità per la ricerca in superficie RH-FL/E

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	100 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Totale	200 punti

### Ricerca in Superficie RH-FL/E Sezione A

#### Criteria di valutazione e totali punti possibili

Totali punti possibili	100 punti
L'esecuzione della ricerca, la qualità della ricerca e il controllo sul cane sono oggetto di attenzione particolare	30 punti
Segnalazione del disperso	70 punti

### Norme generali per la ricerca in superficie:

#### Area di ricerca:

5.000 mq2, spazi aperti e coperti.

#### Vittime:

1 vittima.

Il contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane.

Il nascondiglio della vittima può essere cambiato dopo ogni cane.

Il nascondiglio può essere utilizzato più di una volta.

Il giudice indicherà alla vittima dove posizionarsi e questi si porterà sul luogo designato.

Il conduttore e il suo cane non dovrebbero vedere il posizionamento della vittima.

La vittima è lì per assistere il giudice, deve posizionarsi sdraiato o seduto e restare in silenzio, senza dare alcun aiuto al conduttore e al suo cane.

#### Tempo limite:

Massimo 10 minuti

Il tempo inizia quando inizia la ricerca.

#### Comandi consentiti

I comandi vocali e visivi ripetuti sono consentiti.

#### Regole

Il partecipante al test deve aspettare con il suo cane fuori dalla vista della zona di ricerca fino a quando non è chiamato.

Il cane può indossare la pettorina e/o il collare a catena.

Il giudice darà una descrizione verbale dell'area di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Il conduttore può scegliere il proprio percorso attraverso la zona.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.



### **Tipi di segnalazione permessi:**

Abbaio, bringsel e richiamo.

Il giudice ordina alla vittima di portarsi al nascondiglio assegnato.

La ricerca inizia al comando del giudice.

Il conduttore indica al cane un punto appropriato per la partenza della ricerca e lo invia.

Una volta che il cane è partito, il giudice dà il permesso al conduttore di lasciare il punto di partenza.

Il cane bonifica la zona di ricerca al comando del suo conduttore.

Quando il cane segnala non può ricevere alcun sostegno da parte del conduttore o dalla vittima.

Il conduttore segnala il ritrovamento al giudice e non può andare verso il suo cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, fino a quando il conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri.

L'area di ricerca è completata quando il conduttore dichiara il termine della prova al giudice e il giudice notifica l'esito.

### **Valutazione**

Carenze nel controllo sul cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e qualsiasi molestia da parte del cane alla vittima sono sanzionabili.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore è un errore, ma non deve essere considerata falsa segnalazione.

Se il ritrovamento del cane viene attivato dal conduttore e/o dalla vittima, a questa prova verranno assegnati 0 punti.

Alla prima falsa segnalazione verranno decurtati 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione comporterà l'abbandono della prova.

**Il test non può essere superato se la vittima non è stata trovata.**

Qualsiasi ferita provocata dal cane alla vittima porta alla squalifica.

## Prova di Idoneità per la ricerca in Maceria RH-T/E

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	100 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Totale	200 punti

### Ricerca in Macerie RH-T/E Sezione A

#### Criteria di valutazione e totali punti possibili

Totali punti possibili	100 punti
L'esecuzione della ricerca, la qualità della ricerca e il controllo sul cane sono oggetto di attenzione particolare	30 punti
Segnalazione del disperso	70 punti

### Norme generali per la ricerca in macerie:

#### Area di ricerca:

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, può essere costituito da materiale diverso di costruzione, di almeno 400 - 600 mq, su un unico livello.

L'area di ricerca deve essere visibile per il conduttore e il giudice.

#### Vittime:

1 vittima nascosta

Il cane può avere contatto visivo e/o fisico.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non devono creare problemi per falsi allarmi quando si cambia nascondiglio.

I nascondigli utilizzati devono rimanere aperti se non occupati.

La vittima deve essere posizionata 10 minuti prima che il cane inizi la ricerca.

Massimo rispetto è dovuto alle norme di sicurezza.

La vittima è lì per assistere il giudice e deve rimanere tranquilla, senza dare al conduttore o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

#### Tempo limite:

Massimo 15 minuti.

Il tempo inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

#### Comandi consentiti

I comandi vocali e visivi ripetuti sono consentiti.

#### Regole

Il partecipante al test deve aspettare con il suo cane fuori dalla vista della zona di ricerca fino a quando non è chiamato.

Il giudice darà una mappa/schizzo dell'area di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.



**Tipi di segnalazione permessi:**

Abbaio, bringsel e richiamo.

Il cane inizia la ricerca senza pettorina e collare dal punto ritenuto migliore dal conduttore.

Un collare può essere utilizzato solo per il fissaggio del bringsel dotato però di un meccanismo di sgancio come protezione contro le lesioni.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il giudice dà il permesso al conduttore di seguire il suo cane nelle rovine.

Quando il cane segnala non può ricevere alcun sostegno da parte del conduttore o dalla vittima.

Il conduttore segnala il ritrovamento al giudice e non può andare verso il suo cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, fino a quando il conduttore lo raggiunge.

Il cane deve indicare chiaramente il punto dove ha trovato.

Il conduttore deve indicare con certezza dove il cane sente l'odore della vittima.

L'area di ricerca è completata quando il conduttore dichiara il termine della prova al giudice e il giudice notifica l'esito.

**Valutazione**

Carenze nel controllo sul cane, tattica del conduttore, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e qualsiasi molestia da parte del cane alla vittima sono debitamente sanzionabili.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore è un errore, ma non deve essere considerata falsa segnalazione.

Se il ritrovamento del cane viene attivato dal conduttore e/o dalla vittima, a questa segnalazione verranno assegnati 0 punti.

Alla prima falsa segnalazione verranno decurtati 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della prova.

**Il test non può essere superato se la vittima non è stata trovata.**

## Obbedienza e destrezza per RH - F / FL / T - E      Sezione B

Totale punti possibili	100 punti
Esercizio 1: Condotta con guinzaglio	10 punti
Esercizio 2: Attraversamento di un gruppo di persone	10 punti
Esercizio 3: Condotta senza guinzaglio	10 punti
Esercizio 4: Passaggio nel tunnel	10 punti
Esercizio 5: Passaggio su terreno sconnesso	10 punti
Esercizio 6: Trasporto e consegna del cane	10 punti
Esercizio 7: Terra resta con distrazioni	10 punti
Esercizio 8: Passaggio su tavola rigida in legno ponte	15 punti
Esercizio 9: Salto su tre diversi ostacoli	15 punti

### **Norme generali:**

L'inizio e l'esecuzione degli esercizi deve essere annunciata dal giudice o da una persona che egli nomina.

Il cane deve eseguire l'esercizio volentieri e velocemente.

Alla partenza il cane deve sedersi vicino al conduttore sul fianco sinistro, orientato direttamente in avanti con la spalla accanto al ginocchio del conduttore.

**Due colpi di pistola (calibro 6-9) devono essere sparati durante il primo lato della condotta senza guinzaglio ad una distanza di almeno 15 passi.**

Se il cane si agita durante la prova dello sparo, questo sarà accettabile fintanto che rimane sotto controllo del suo conduttore.

Se il cane ha paura degli spari sarà squalificato dalla prova.

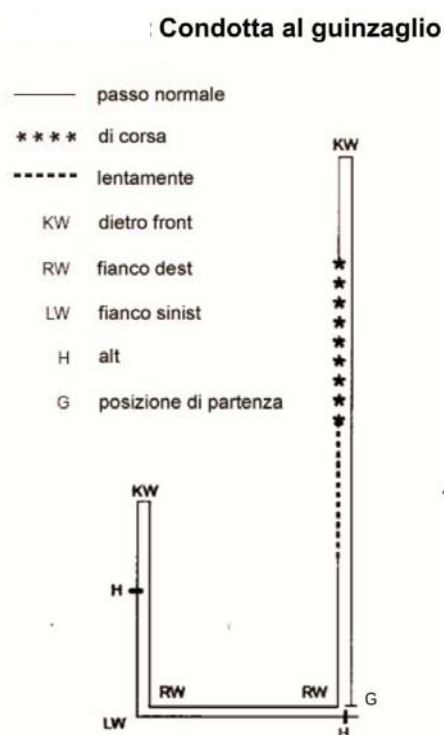
Solo un cane che reagisce con indifferenza ai colpi di pistola può essere assegnato il punteggio pieno.

Il cane è al guinzaglio alla presentazione, alla conclusione della prova e mentre effettua gli esercizi 1 e 2.

## Esercizi e regole

### Esercizio 1: Condotta con il guinzaglio 10 punti

Lo schema allegato deve essere eseguito per la condotta al guinzaglio:



Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione dello spostamento, che però deve essere la stessa per tutti i partecipanti alla prova.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo può essere dato a ogni partenza e ai cambi di andatura.

#### Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza, il cane deve stare attento al comando del conduttore e obbedire volentieri e prontamente, stare al lato sinistro del conduttore e orientato in avanti, con la spalla accanto al ginocchio del conduttore.

Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente e diritto senza alcun aiuto.

All'inizio dell'esercizio, il conduttore ed il suo cane marcano in linea retta per 50 passi, senza fermarsi; segue un dietro front e dopo 10/15 passi si eseguono al Segnale verbale "piede" il passo di corsa ed il passo lento ognuno di 10/15 passi.

Il passaggio dal passo veloce a quello lento, deve avvenire senza passare dall'andatura normale.

Dopo pochi passi a ritmo normale il conduttore effettuerà un cambio di direzione e continuerà, a passo normale, per 20-25 un'altro cambio di direzione, altri 25-30 passi, un dietrofront, 10-15 passi e una fermata con il cane seduto.

Ripartito, dopo altri 10-15 passi un cambio di direzione e tornerà con 20-25 passi sulla linea centrale al punto di partenza dove si fermerà con il cane in posizione base.

**Valutazione:**

Vengono penalizzati: restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione nelle andature e nei cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

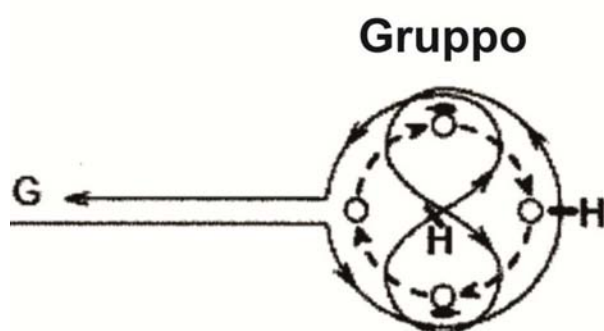
**Esercizio 2: Attraversamento di un gruppo di persone 10 punti****Requisiti per l'esercizio:**

Il gruppo deve essere composto da almeno 4 persone incluso il conduttore del secondo cane, e deve comprendere due persone ciascuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina).

Il gruppo si muove girando in cerchio in senso orario.

**Comandi consentiti:**

Comando vocale o un segnale manuale, che può essere dato in partenza e ripetuto per ogni approccio.

**Esecuzione dell'esercizio:**

Dalla posizione di partenza, il conduttore va col cane al piede a passo normale verso il gruppo e gira intorno al gruppo in senso antiorario fino a che il cane abbia incontrato tutti e due i cani del gruppo, fa un arresto con il seduto, il gruppo continua a girare finché almeno una persona ha passato il conduttore.

Il conduttore riparte, entra nel gruppo e fa un 8 (vedi disegno), farà una fermata con seduto all'interno del gruppo e poi lascerà il gruppo tornando alla posizione di partenza con il cane seduto alla sua sinistra.

**Valutazione:**

Vengono penalizzati: (Vale per tutte le andature) restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione a tutte le andature ed in tutti i cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.





#### **Esercizio 4: Tunnel 10 punti**

##### **Requisiti per l'esercizio:**

Tunnel entrata rigida con altezza 0,50 metri, lunghezza 3 m.  
altri 3mt in materiale morbido.

##### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale per " Dentro ", " Fermo ", " Piede ".

##### **Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore del cane prende la posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo con il cane.  
Al comando vocale " Dentro " e con un segnale manuale il cane deve attraversare il Tunnel.  
Una volta che il cane ha attraversato il tunnel deve essere dato il comando "Fermo" e un comando visivo.  
Su comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e con un comando vocale o gestuale lo mette in posizione di partenza "Piede".

##### **Valutazione:**

Esitazione nell'entrare e attraversare il Tunnel sono penalizzati.  
Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è insoddisfacente.

#### **Esercizio 5: Passaggio su materiale sgradevole terreno sconnesso 10 punti**

##### **Requisiti per l'esercizio:**

Ostacolo: Terreno di dimensioni 3x3 metri coperto con pietre, materiali vari da costruzione, calcinacci e materiali simili.

##### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale " Piede "

##### **Esecuzione dell'esercizio:**

La posizione di partenza deve essere assunta di fronte all'ostacolo.  
Al comando vocale " Piede " il conduttore e il suo cane attraversano da un capo all'altro l'ostacolo per poi tornare nella posizione di partenza il cane deve percorrere l'ostacolo volentieri.  
Nel tratto di ritorno il conduttore si ferma con il cane seduto.  
Dopo di che lasciato l'ostacolo, ritorna al punto di partenza.

##### **Valutazione:**

Comportamento non confidenziale ed esitazione del cane nell'entrare sul terreno sconnesso ed evitare i materiali saranno penalizzati.  
Se il cane evita di entrare all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

#### **Esercizio 6: Trasporto e consegna del cane 10 punti**

##### **Requisiti per l'esercizio:**

Posizione di partenza: il cane può essere raccolto da terra o da uno stallo più alto (un tavolo per esempio).  
Un assistente per il trasporto.

##### **Comandi consentiti:**

Comandi vocali ripetuti e comandi gestuali sono consentiti.



**Esecuzione dell'esercizio:**

Dalla posizione di partenza, il conduttore è libero di dare comandi vocali e visivi per far adottare al cane una posizione che lo renda facile al sollevamento.

Sollevato il cane, il conduttore lo trasporta in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

La seconda persona porta il cane per altri 10 metri e lo mette a terra.

Il conduttore cammina vicino all'assistente durante il trasporto, può parlare con il suo cane, ma non può toccarlo.

L'assistente porta e mette il cane a terra e il conduttore lo porta in posizione base

Il cane non deve mostrare aggressività verso il conduttore o l'assistente.

Il cane pur essendo portato deve essere in grado di muovere la coda.

**Valutazione:**

Se il cane non collabora, è agitato durante il trasporto, ringhia o si allontana quando è messo a terra, sarà penalizzato.

Se il cane salta giù, l'esercizio verrà valutato insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del gestore o assistente porterà alla squalifica.

**Esercizio 7: Terra con distrazione 10 punti****Requisiti per l'esercizio:**

Due punti segnati per i cani uno per le femmine (F) e uno per i maschi (M).

**Comandi consentiti:**

Un comando vocale o un segnale manuale per il "Terra".

Un comando vocale o un comando manuale per il " Seduto ".

**Esecuzione dell'esercizio:**

Prima che il secondo cane inizi gli esercizi previsti, il conduttore, con il cane in posizione di partenza, porta il suo cane, senza guinzaglio, nel posto indicato dal giudice.

Al comando del giudice ordina al suo cane il "Terra" con un comando vocale o comando manuale non lasciando alcun oggetto vicino al cane.

Il conduttore si avvia e raggiunge un punto distante almeno 30 passi, come specificato dal giudice e si pone di fronte al suo cane.

Il cane deve stare a terra in maniera tranquilla senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre l'altro cane esegue gli esercizi dal 1 al 6.

Mentre il secondo cane fa l'esercizio 2 il conduttore si unisce da solo al gruppo di persone e poi ritorna al suo posto.

Al comando del giudice il conduttore si dirige verso il suo cane e si pone alla sua destra.

Ad un ulteriore comando del giudice, il conduttore fa sedere accanto a sé il cane con un comando vocale o comando manuale.

Il cane deve mettersi sul seduto rapidamente.

**Valutazione:**

Punti sono detratti se il cane si agita, si alza troppo presto o viene incontro al conduttore al momento del prelievo o per il comportamento agitato del conduttore o altri aiuti nascosti.

L'esercizio sarà considerato insufficiente se il cane sta in piedi o seduto, ma rimane al suo posto.

Se il cane si muove a più di tre metri di distanza dal suo posto, dopo che l'altro cane ha completato il quarto esercizio, subirà una valutazione parziale.

Se il cane si muove a più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che l'altro cane abbia completato il quarto esercizio, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.



### **Esercizio 8: Passaggio su tavola ponte rigida in legno 15 punti**

#### **Requisiti per l'esercizio:**

Asse in legno, lunghezza 4 m. larghezza 0,30 m. spessore dell'asse 0,04 m.

Asse di salita e discesa.

2 basi delle stesse dimensioni altezza di 0,40 m fissato.

Asse fissata al suo posto.

#### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale o/e un comando manuale per attraversare.

Un comando vocale o/e comando visivo per assumere la posizione base

#### **Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore porta il suo cane senza guinzaglio ad una distanza appropriata dall'ostacolo.

Al comando vocale o/e al comando manuale, il cane deve salire, attraversare il ponte di legno con calma e fiducia e scendere.

Il conduttore cammina a fianco del suo cane ad un ritmo normale.

Il conduttore si ferma poi a qualche passo di distanza dell'ostacolo e con un comando vocale o con un comando gestuale mette il cane seduto al suo fianco.

Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola con disinvoltura senza accusare paura o volontà di saltare giù dall'ostacolo.

#### **Valutazione:**

Il camminare esitante e incerto sarà penalizzato.

Se il cane salta giù dall'ostacolo, l'esercizio è valutato come insufficiente.

### **Esercizio 9: Salto di tre diversi ostacoli 15 punti**

#### **Requisiti per l'esercizio:**

3 ostacoli di diversa altezza, di 0,40 m. di 0,60 m. di 0,80 m.

Gli ostacoli sono posti a una distanza di circa 10 m.

#### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale e/o comando manuale per il " Piede ".

Un comando vocale e/o comando manuale per il " Salta ".

Un comando vocale e/o comando manuale per la posizione base.

#### **Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore porta a una distanza appropriata dall'ostacolo il cane senza guinzaglio in posizione base.

Al comando vocale e/o comando gestuale " Piede " indirizza, ad un ritmo scelto, per la prima sequenza di ostacoli.

Al comando vocale e/o comando gestuale "Salta " il cane deve superare l'ostacolo, è ammesso anche l'appoggio sull'ostacolo mentre lo salta.

Il conduttore cammina a fianco del cane che superato l'ostacolo, con il comando vocale e/o comando gestuale "Piede " torna a fianco del conduttore, che lo porta verso l'ostacolo successivo.

Stesse cose per gli ostacoli 2 e 3.

Terminati gli ostacoli con il comando vocale e/o comando manuale per "posizione base il conduttore mette il cane seduto a suo fianco.



**Valutazione:**

Il cambio di passo non fa parte della valutazione.

Se il cane non salta un ostacolo, 5 punti vengono detratti.

Questa parte della prova termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice di prova.

**La prova consiste:**

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	<b>Totale</b>	<b>300 punti</b>

**Ricerca in Pista RH-F/A Sezione A**

Totali punti possibili	<b>200 punti</b>
Prendere la traccia	10 punti
Seguire la traccia	50 punti
Oggetto di identificazione	20 punti
Oggetti 5 x 8 punti	40 punti
Segnalazione vittima	80 punti

**Norme generali per la ricerca in pista:****Tracciato:**

1.000 passi (lunghezza del passo 70 cm),

Invecchiamento: 90 minuti.

4 cambi di direzione, che possono essere ad angolo retto o ad angolo ottuso.

La pista deve essere il più naturale possibile, appropriata per il terreno e includere terreni diversi.

Il terreno può includere delle foreste, prati e campi, così come vie e strade traverse.

Il disperso-tracciatore percorre l'intero percorso a passo normale; durante il percorso non deve raschiare la superficie o fermarsi.

Egli deve consegnare al giudice un piano dettagliato della pista con tutte le informazioni essenziali, come la sequenza di oggetti e punti segnati lungo il percorso.

È consentita la registrazione GPS.

**Punto di partenza:**

L'oggetto di identificazione (massimo grande come una scarpa, pezzi di vestiti ridotti a queste dimensioni sono anche permessi) in superficie di 20 m x 20 m.

La linea di base è marcata a destra e sinistra.

Il disperso-tracciatore entra nella superficie della prova dalla linea destra o sinistra e deposita all'interno della superficie l'oggetto da identificare, che segna l'inizio della traccia.

Dopo aver atteso un tempo breve cammina a passo normale nella direzione indicata.

**Oggetti:**

5 oggetti di uso quotidiano ben impregnati dell'odore del tracciatore, di grandezza massima di una scarpa, non di colore marcatamente diverso dal terreno.

Gli oggetti devono essere immessi sul tracciato, non accanto.

Il disperso-tracciatore deve identificare il punto in cui è depositato ogni oggetto sullo schema del percorso.

Anche gli oggetti sono marcati o ben descritti.

**Fine del percorso:**

Il disperso-tracciatore si troverà sdraiato o seduto, alla fine del percorso

Il disperso-tracciatore deve trovarsi alla fine di esso almeno 30 minuti prima dell'inizio della ricerca.



**Tempo limite:**

massimo 20 minuti compreso il ritrovamento dell'oggetto di identificazione.

**Comandi consentiti**

sono permessi comandi vocali ripetuti e segnali visivi.

**Regole dello svolgimento**

Il partecipante alla prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando verranno chiamati.

Il cane pronto alla ricerca può essere senza guinzaglio o con un guinzaglio di 10 m su un collare a catena o su pettorina.

Se il cane segnala con bringsel, esso deve essere attaccato al cane prima dell'inizio della ricerca.

Non ci deve essere l'uso di costrizione prima del compito di ricerca, durante il tempo di preparazione e per tutta l'attività di ricerca.

Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio.

Per segnalare il ritrovamento degli oggetti il cane può riportarli o indicarli, anche alternando.

Al momento della raccolta, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore.

Se il cane segnala l'oggetto, può stare a terra, seduto o in piedi.

Tipi consentiti di segnalazione sulla persona sono abbaio, bringsel o richiamo.

Il giudice indica la zona di prova al conduttore, dietro la quale il conduttore può muoversi liberamente.

Se necessario, il conduttore toglie il guinzaglio al suo cane e lo istruisce alla ricerca dell'oggetto da identificare.

Il cane deve cercare l'oggetto entro tre minuti, durante i quali il conduttore può aiutare con comandi vocali e/o segnali visivi.

Una volta che l'oggetto è stato trovato, il conduttore mette il suo cane al guinzaglio, e lo manda a seguire la traccia.

Se il cane non trova l'oggetto da identificare ma sente la traccia, il conduttore può fermare il cane per metterlo al guinzaglio o dopo avere informato il giudice, seguire il cane senza guinzaglio.

Se il cane non riesce a trovare la traccia entro il tempo assegnato (3 minuti), l'U.C. può continuare con i tentativi di trovare la traccia a carico del tempo a disposizione, tuttavia, il giudice può interrompere la ricerca se è chiaro che il cane si rifiuta di lavorare o non è in grado di eseguire l'operazione.

Durante l'esercizio il cane deve seguire la traccia lasciata dal disperso-tracciatore, mentre il conduttore deve rispettare la distanza di 10 m dal cane.

Il giudice segue la U.C. ad una distanza adeguata.

Al conduttore è permesso di interrompere la ricerca.

Eventuali fermate andranno a influire sul tempo complessivo a disposizione.

Durante la ricerca il conduttore è autorizzato a pulire la testa del suo cane, gli occhi e il naso e a dargli dell'acqua.

Mentre indica il disperso, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e/o dal disperso.

Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice.

Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando trova la vittima, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

Il livello A della ricerca pratica di una traccia è completato quando gli oggetti trovati vengono consegnati, il conduttore si presenta dal giudice e il giudice annuncia il punteggio.

## Valutazione

Il giudice valuta il lavoro nella superficie di ricerca e l'indicazione dell'oggetto di identificare trovare e seguire la traccia di odore, controlla gli oggetti trovati in ordine cronologico e l'indicazione indipendente del disperso da parte del cane.

Il cane deve mostrare un comportamento positivo di ricerca e segnalare gli oggetti con sicurezza.

Un breve allontanamento dal tracciato non è errore se il cane prosegue correttamente.

L'eccedenza di tempo per il ritrovamento dell'oggetto identificativo e della pista darà come risultato 0 punti.

Ogni oggetto che non si trova o non viene segnalato autonomamente dal cane vale 0 punti.

Se la segnalazione del disperso viene attivata dal conduttore e/o dal disperso, o se il cane si discosta di più di due metri dal disperso, l'indicazione del disperso sarà valutata con 0 punti.

Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento se è convinto che il cane non può lavorare ulteriormente.

La prova non può essere superata se il disperso non viene trovato.

Qualsiasi molestia verso il disperso da parte del cane sarà penalizzata.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.



## Prova di ricerca in Pista B

## RH-F B

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Totale	300 punti

### Ricerca in Pista RH-F/B Sezione A

Totali punti possibili	200 punti
Prendere la traccia	10 punti
Seguire la traccia	50 punti
Oggetto identificativo	20 punti
Oggetti 8 x 5 punti	40 punti
Segnalazione vittima	80 punti

### Norme generali per la ricerca in pista:

#### Tracciato:

2.000 passi (lunghezza del passo 70 cm).

#### Invecchiamento:

180 minuti.

8 cambi di direzione, che possono essere ad angolo retto, acuto o ad angolo ottuso.

La pista deve essere il più naturale possibile, appropriata per il terreno e includere terreni diversi.

Il terreno può includere delle foreste, prati e campi, così come vie e strade traverse.

Il disperso-tracciatore percorre l'intero percorso a passo normale; durante il percorso non deve raschiare la superficie o fermarsi.

Egli deve consegnare al giudice un piano dettagliato della pista con tutte le informazioni essenziali, come la sequenza di oggetti e punti segnati lungo il percorso.

È consentita la registrazione GPS.

#### Punto di partenza:

L'oggetto identificativo (massimo grande come una scarpa, pezzi di vestiti ridotti a queste dimensioni sono anche permessi) in superficie di 30 m x 30 m.

La linea di base è marcata a destra e sinistra.

Il disperso-tracciatore entra nella superficie della prova dalla linea destra o sinistra e deposita all'interno della superficie l'oggetto identificativo, che segna l'inizio della traccia.

Dopo aver atteso un tempo breve cammina a passo normale nella direzione indicata.

#### Oggetti:

8 oggetti di uso quotidiano ben impregnati dell'odore del tracciatore, di grandezza massima di una scarpa, non di colore marcatamente diverso dal terreno.

Gli oggetti devono essere messi sul tracciato, non accanto.

Il disperso-tracciatore deve identificare il punto in cui è depositato ogni oggetto sullo schema del percorso.

Gli oggetti sono marcati o ben descritti.

#### Fine del percorso:

Il disperso-tracciatore si troverà sdraiato o seduto, alla fine del percorso.

Il disperso-tracciatore deve trovarsi alla fine di esso almeno 30 minuti prima dell'inizio della ricerca.



**Tempo limite:**

Massimo 45 minuti compreso il ritrovamento dell'oggetto di identificazione.

**Comandi consentiti**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e segnali visivi.

**Regole dello svolgimento**

Il partecipante alla prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando verranno chiamati. Il cane pronto alla ricerca può essere senza guinzaglio o con un guinzaglio di 10 m su un collare a catena o su pettorina.

Se il cane segnala con bringsel, esso deve essere attaccato al cane prima dell'inizio della ricerca.

Non ci deve essere l'uso di costrizione prima del compito di ricerca, durante il tempo di preparazione e per tutta l'attività di ricerca.

Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio.

Per segnalare il ritrovamento degli oggetti il cane può riportarli o indicarli, anche alternando.

Al momento della raccolta, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore.

Se il cane segnala l'oggetto, può stare a terra, seduto o in piedi.

Tipi consentiti di segnalazione sulla persona sono abbaio, bringsel o richiamo.

Il giudice indica la zona di prova al conduttore, dietro la quale il conduttore può muoversi liberamente.

Se necessario, il conduttore toglie il guinzaglio al suo cane e lo istruisce alla ricerca dell'oggetto da identificare.

Il cane deve cercare l'oggetto entro tre minuti, durante i quali il conduttore può aiutare con comandi vocali e/o segnali visivi.

Una volta che l'oggetto è stato trovato, il conduttore mette il suo cane al guinzaglio, e lo manda a seguire la traccia.

Se il cane non trova l'oggetto da identificare ma ne sente la traccia, il conduttore può fermare il cane per metterlo al guinzaglio o, dopo avere informato il giudice, seguire il cane senza guinzaglio.

Se il cane non riesce a trovare la traccia entro il tempo assegnato (3 minuti), l'U.C. può continuare con i tentativi di trovare la traccia a carico del tempo a disposizione, tuttavia, il giudice può interrompere la ricerca se è chiaro che il cane si rifiuta di lavorare o non è in grado di eseguire l'operazione.

Durante l'esercizio il cane deve seguire la traccia lasciata dal disperso-tracciatore, mentre il conduttore deve rispettare la distanza di 10 m dal cane.

Il giudice segue la U.C. ad una distanza adeguata.

Al conduttore è permesso di interrompere la ricerca.

Eventuali fermate andranno a influire sul tempo complessivo a disposizione.

Durante la ricerca il conduttore è autorizzato a pulire la testa del suo cane, gli occhi e il naso e a dargli dell'acqua.

Mentre indica il disperso, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e/o dal disperso.

Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice.

Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando trova la vittima, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

Il livello A della ricerca pratica di una traccia è completato quando gli oggetti trovati vengono consegnati, il conduttore si presenta dal giudice e il giudice annuncia il punteggio.

## Valutazione

Il giudice valuta il lavoro nella superficie di ricerca e l'indicazione dell'oggetto di identificare trovare e seguire la traccia di odore, controlla gli oggetti trovati in ordine cronologico e l'indicazione indipendente del disperso da parte del cane.

Il cane deve mostrare un comportamento positivo di ricerca e segnalare gli oggetti con sicurezza.

Un breve allontanamento dal tracciato non è errore se il cane prosegue correttamente.

L'eccedenza di tempo per il ritrovamento dell'oggetto identificativo e darà come risultato 0 punti.

Ogni oggetto che non si trova o non viene segnalato autonomamente dal cane vale 0 punti.

Se la segnalazione del disperso viene attivata dal conduttore e/o dal disperso, o se il cane si discosta di più di due metri dal disperso, l'indicazione del disperso sarà valutata con 0 punti.

Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento se è convinto che il cane non può lavorare ulteriormente.

La prova non può essere superata se il disperso non viene trovato.

Qualsiasi molestia verso il disperso da parte del cane sarà penalizzata.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

## Prova di ricerca in Superficie A RH-FL A

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Totale	300 punti

### Ricerca in Superficie RH-FL/A Sezione A

Criteria di valutazione e totali punti possibili **200 punti**

Cooperazione del cane con il conduttore, pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca.	30 punti
L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica.	10 punti
Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà	10 punti
Indipendenza nella ricerca.	10 punti
La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca.	20 punti
Ritrovamento di 2 persone con punteggio massimo di 60 p. a persona, detratto eventuali false segnalazioni.	120 punti

### Norme generali per la ricerca in superficie:

#### Area di ricerca:

100 m x 200 m, spazi aperti e coperti.

#### Vittime:

2 Persone.

Il contatto visivo e fisico è possibile per il cane.

Nascondere le vittime con una distanza minima di 10 m.

I nascondigli possono essere cambiati dopo ogni cane.

I nascondigli possono essere utilizzate più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 10 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare o seduti o stesi a terra e restare in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

#### Assistenti:

L'area di ricerca deve essere stata attraversata in tutte le direzioni da più persone con un cane fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca.

#### Tempo limite:

Massimo 15 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

#### Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.



**Regole per la ricerca:**

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Il cane può indossare la pettorina, e/o il collare a catena.

L'area di ricerca è viene descritta verbalmente dal giudice, ed è visivamente delimitata o ha confini identificabili chiaramente. Il giudice decide in quale direzione inizia la ricerca.

Il conduttore deve rimanere sulla linea centrale che è segnata ogni 50 metri.

E' libero di effettuare una ricerca approssimativa nella zona di ricerca e una volta arrivato alla fine, non perdendo punti, continuare la ricerca nella direzione opposta tanto quanto gli piace.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Il giudice può far fermare il conduttore se esso procede troppo vicino al cane.

**Tipi permessi di segnalazione:**

Abbaio, Bingsel o richiamo.

Il giudice comanda l'inizio della prova.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca, il giudice dà il permesso di lasciare il punto di partenza quando il cane si è allontanato.

Su indicazione del conduttore il cane deve cercare su entrambi i lati dell'area di ricerca.

Il tornare indietro occasionale per il cane non è un difetto.

La ricerca all'indietro per il conduttore è consentita solo quando il conduttore ha raggiunto la fine dell'area di ricerca.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino a che il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

Dopo il ritrovamento di una vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal luogo in cui il conduttore ha dato la segnalazione.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

**Valutazione ricerca in superficie col cane:**

Carenze tattiche del conduttore, docilità, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e il disturbo di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore va penalizzato, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verranno assegnati 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutata con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

**Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.**

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

## Prova di ricerca in Superficie B RH-FL B

### La prova consiste:

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	<b>Totale</b>	<b>300 punti</b>

### Ricerca in Superficie RH-FL/B Sezione A

Criteria di valutazione e totali punti possibili **200 punti**

Docilità, cooperazione del cane con il conduttore pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca.	20 punti
L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica.	10 punti
Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà.	10 punti
Indipendenza nella ricerca.	10 punti
La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca.	30 punti
Ritrovamento di 3 persone, massimo 40 p. a vittima, detratte eventuali false segnalazioni.	120 punti

### Norme generali per la ricerca in superficie:

#### Area di ricerca:

ca. 35.000 - 40.000 m<sup>2</sup>.

Al minimo 50% dei terreni coperti o edifici.

#### Vittime:

3 persone

Il cane può aver contatto visivo e/o fisico ma nascondigli atipici, per esempio vittime nascoste in alto, che il cane non è in grado di vedere o raggiungere sono ammessi.

I nascondigli delle vittime devono essere ad almeno 10 metri di distanza.

Nascondigli fino a 2 metri di altezza sono ammessi.

I nascondigli possono essere cambiati dopo ogni cane.

I nascondigli possono essere utilizzate più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare o seduti o stesi a terra e restare in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

#### Assistenti:

Per ogni giornata di prova l'area di ricerca deve essere stata attraversata in tutte le direzioni da più persone con un cane fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca.



**Tempo limite:**

Massimo 30 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

**Comandi consentiti:**

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

**Regola per la ricerca:**

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Il cane può indossare la pettorina e/o il collare a catena.

Al conduttore viene data una descrizione dell'area di ricerca sotto forma di uno schizzo o di una mappa.

L'area di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Il giudice può vietare l'accesso da un lato della zona di ricerca, il conduttore può accedere da uno degli altri tre lati.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

**Tipi permessi di segnalazione:**

Abbaio, Bingsel o richiamo.

La tattica di ricerca è lasciata al conduttore del cane e deve essere notificata al giudice prima di cominciare la ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche della tattica nel corso della ricerca, mentre il tempo continua a essere calcolato.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca dopo che il conduttore ha dato notifica della sua tattica.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Su indicazione del conduttore il cane deve cercare su entrambi i lati dell'area di ricerca.

Il tornare indietro occasionale per il cane non è un errore.

La ricerca all'indietro è permessa.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri della vittima.

Nel caso di nascondigli alti deve segnalare chiaramente nell'area dell'odore.

Dopo il ritrovamento di una vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal luogo in cui il conduttore ha dato la segnalazione.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

**Valutazione ricerca in superficie col cane:**

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e il disturbo di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutata con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

**Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.**

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.



**La prova consiste:**

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	<b>Totale</b>	<b>300 punti</b>

**Ricerca in Macerie RH-T/A Sezione A**

Criteria di valutazione e totali punti possibili,	<b>200 punti</b>
Cooperazione del cane con il conduttore pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca.	20 punti
L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica.	10 punti
Agilità, movimento sulle macerie, affrontare le difficoltà.	10 punti
Indipendenza nella ricerca.	10 punti
La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca.	30 punti
Ritrovamento di 2 persone, massimo 60 p. a vittima, detratte eventuali false segnalazioni.	120 punti

**Norme generali per la ricerca in macerie:**

**Area di ricerca:**

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, che può essere costituito da vari materiali da costruzione, di almeno 800-1000 m<sup>2</sup> e si sviluppa su uno o più livelli.

Un sito di macerie Livello A deve includere stanze buie e basse nascondigli con sepoltura di ca. 1 metro.

Non è consentito cercare solo negli edifici, anche se qualche stanza può essere inclusa nell'area di ricerca.

Il conduttore e il giudice devono essere in grado di vedere nell'area di ricerca.

**Vittime:**

2 Persone coperte

60 punti a vittima - eventuali sottrazioni

Il contatto visivo e fisico non è possibile per il cane e la copertura della vittima deve essere la più discreta possibile.

La distanza tra le vittime deve essere tale da fornire chiare segnalazioni.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere rischio creare false segnalazioni quando si cambiano i nascondigli.

Nascondigli utilizzati devono stare aperti quando non occupati.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Massimo rispetto dovuto alle norme di sicurezza.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono rimanere in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Le vittime trovate devono essere rimosse dagli assistenti, quando il giudice ne darà il permesso.

**Distrazioni:**

Fuochi fumanti, motori accesi, martellare, tamburi, suono di registratori, ecc.



**Assistenti:**

L'area di ricerca deve essere attraversata in ogni direzione da una o più persone con un cane di prova, fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca e deve essere attraversata da due assistenti, senza cani, immediatamente prima e durante l'esercizio.

**Tempo limite:**

Massimo 20 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

**Comandi consentiti:**

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

**Regole per la ricerca:**

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Al conduttore è dato uno schizzo come descrizione dell'area di ricerca.

L'area di ricerca è delimitata visivamente o ha confini chiaramente identificabili.

La tattica di ricerca è scelta dal conduttore e deve essere comunicata al giudice prima dell'inizio della ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante la ricerca, il tempo in quel caso continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

**Tipi permessi di segnalazione:**

Abbaio, Bingsel o richiamo.

Il conduttore porta il suo cane nel punto di partenza che ritiene più opportuno senza pettorina e collare.

È consentito un collare per fissare il Bingsel con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da infortuni.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il conduttore può entrare nell'area di ricerca solo dopo il permesso del giudice.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

Il conduttore deve capire chiaramente il punto dove il cane sente uscire l'odore.

Dopo il ritrovamento della vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal punto in cui il cane ha dato la segnalazione.

Le istruzioni al cane possono essere date dal punto della segnalazione o dal bordo del campo di maceria.

Una volta ripresa la ricerca il conduttore lascia il campo e torna al bordo della maceria.

Il test finisce o al termine del tempo o al ritrovamento delle vittime.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

**Valutazione ricerca in superficie col cane:**

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e sono debitamente sanzionati.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutata con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

**Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.**

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

**La prova consiste:**

Sezione A	Ricerca	200 punti
Sezione B	Obbedienza e destrezza	100 punti
	<b>Totale</b>	<b>300 punti</b>

**La ricerca in macerie RH-T/B**

**Sezione A**

Criteria di valutazione e totali punti possibili	<b>200 punti</b>
Cooperazione del cane con il conduttore, pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca.	20 punti
L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica.	10 punti
Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà.	10 punti
Indipendenza nella ricerca.	10 punti
La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca.	30 punti
Ritrovamento di 3 persone, massimo 40 p. a vittima, detratte eventuali false segnalazioni.	120 punti

**Norme generali per la ricerca in macerie:**

**Area di ricerca:**

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, che può essere costituito da vari materiali da costruzione, di almeno 1.200 - 1.500 m<sup>2</sup> e si sviluppa su uno o più livelli.

Un sito di macerie di Livello B deve includere almeno 6 nascondigli, di cui almeno due devono essere stanze buie o cavità, almeno 2 nascondigli bassi interrati di ca. 2 m o almeno 2 nascondigli elevati altezza minima di 2 m.

Il sito deve comprendere almeno due tipi di nascondigli.

Non è consentito cercare solo nell'edificio, anche se camere singole possono essere incluse nella zona di ricerca.

**Vittime:**

3 persone coperte.

Il cane non può aver contatto visivo e/o fisico e la chiusura deve essere la più discreta possibile.

La distanza tra le vittime deve essere tale da fornire chiare segnalazioni.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere nessun pericolo di causare false segnalazione quando si cambiano i nascondigli.

Nascondigli utilizzati devono stare aperti quando non occupati.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Massimo rispetto dovuto alle norme di sicurezza.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono rimanere in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Non è essenziale che le vittime trovate vengano rimosse dai loro nascondigli.

Se il giudice dà istruzioni le vittime possono essere recuperate e questo sarà fatto dagli assistenti.

**Distrazioni:**

Fuochi fumanti, motori accesi, martellare, tamburi, suono di registratori, ecc.

**Assistenti:**

L'area di ricerca deve essere attraversata in ogni direzione da una o più persone con un cane di prova, fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca e deve essere attraversata da due assistenti, senza cani, immediatamente prima e durante l'esercizio.

**Tempo limite:**

Massimo 30 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

**Comandi consentiti:**

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

**Regole per la ricerca:**

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Al conduttore è dato uno schizzo come descrizione dell'area di ricerca.

L'area di ricerca è delimitata visivamente o ha confini chiaramente identificabili.

La tattica di ricerca è scelta dal conduttore e deve essere comunicata al giudice prima dell'inizio della ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante la ricerca, il tempo in quel caso continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

**Tipi permessi di segnalazione:**

Abbaio, Bingsel o richiamo .

Il conduttore porta il suo cane nel punto di partenza che ritiene più opportuno senza pettorina e collare.

E' consentito un collare per fissare il Bringsel con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da infortuni.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il conduttore può entrare nell'area di ricerca solo se il giudice dà il permesso.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

Il conduttore deve capire chiaramente il punto dove il cane sente l'uscita dell' odore.

Dopo il ritrovamento della vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal punto in cui il cane ha dato la segnalazione.

Le istruzioni al cane possono essere date dal punto della segnalazione o dal bordo del campo di maceria.

Una volta ripresa la ricerca il conduttore lascia il campo e torna al bordo della maceria.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

**Valutazione ricerca in superficie col cane:**

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e le vessazioni nei confronti di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutato con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

**Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.**

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

## Obbedienza e destrezza per RH - F / FL / T sezione B Livello A + B

Totale punti possibili	100 punti
Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio	10 punti
Esercizio 2: Controllo a distanza	10 punti
Esercizio 3: Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4: Ponte mobile	10 punti
Esercizio 5: Scala orizzontale	10 punti
Esercizio 6: Tunnel	10 punti
Esercizio 7: Invio a distanza	10 punti
Esercizio 8: Trasporto e consegna del cane	10 punti
Esercizio 9: Terra resta	10 punti

### Norme generali

Presentazione al giudice conclusione della prova (valutazione del giudice) devono essere effettuati con il cane al guinzaglio in posizione base.

Sono permessi un guinzaglio e un collare a catena.

La scelta dei comandi per eseguire un esercizio è a discrezione del conduttore del cane, ma deve essere un comando vocale breve.

L'uso del nome del cane insieme con un comando, conta come un comando vocale.

I segnali manuali sono permessi solo se esplicitamente autorizzazione nella descrizione dell'esercizio

Se il cane ha bisogno di un secondo comando per eseguire l'esercizio, la valutazione del lavoro sarà ridotta di due punti.

Il cane deve eseguire gli esercizi in modo rapido e volentieri.

Ogni esercizio inizia e finisce in posizione base.

Le fasi tra gli esercizi non saranno valutate.

Una breve motivazione del cane tra gli esercizi e lodare il cane dopo l'esercizio è consentito.

Prima di eseguire l'esercizio successivo si deve assumere una nuova posizione base.

### La posizione di partenza da adottare prima di iniziare gli esercizi è la seguente:

La posizione iniziale del cane è di seduto vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato in avanti in modo che la spalla del cane non sia più avanti del ginocchio del conduttore.

All'esercizio del richiamo il cane può assumere la posizione base andando direttamente al fianco sinistro oppure girando stretto dietro il conduttore.

Ogni esercizio inizia al comando del giudice.

L'ordine degli esercizi dal n. 1 al n. 8 è determinato dal sorteggio immediatamente prima dell'inizio, dopo la presentazione al giudice.

Dopo il sorteggio al cane viene tolto il guinzaglio.

**Due colpi di pistola (calibro 6-9) devono essere sparati durante il primo lato della condotta senza guinzaglio ad una distanza di almeno 15 passi.**

Il cane deve essere indifferente agli spari.

Se il cane mostra paura sarà squalificato dalla prova.

Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile fintanto che rimane sotto controllo del suo conduttore.

Solo al cane che reagisce con indifferenza ai colpi di pistola può essere assegnato il punteggio pieno.

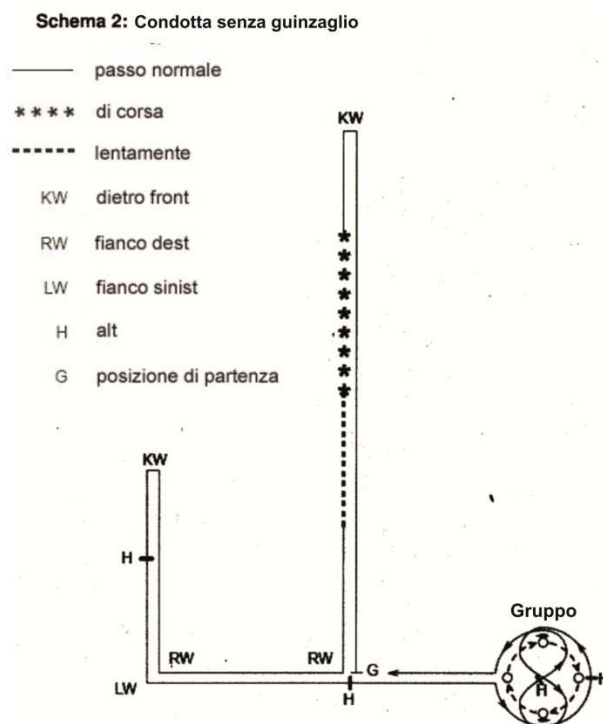


## Esercizi e Regole

### Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio 10 punti

#### Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per la condotta senza guinzaglio.



Come unica eccezione, a seconda delle conduzioni locali, il giudice può cambiare la direzione dell'esercizio, che deve essere la stessa per tutti i partecipanti.

Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone incluso il conduttore del cane che sta eseguendo l'esercizio 9 Terra Resta e deve comprendere due persone ciascuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina).

Il gruppo si muove in un cerchio in senso orario.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo può essere dato a ogni partenza e ai cambi di andatura.

#### Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza il cane, seduto alla sinistra del conduttore, al comando dello stesso deve muoversi, obbedendo volentieri e rapidamente sulla sinistra del conduttore stesso rimanendo orientato in avanti, con la spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

Quando il conduttore si ferma il cane si siede autonomamente, veloce e diritto.

Cane e conduttore si muovono in linea retta a passo normale (punto G nell'allegato) per almeno 50 passi senza fermarsi.

Fatti 50 passi si esegue un dietrofront e dopo 10-15 passi a passo normale, cane e conduttore dimostreranno il passo veloce e il passo lento per almeno 10 passi ciascuno.



Il passaggio dal passo veloce al passo lento deve essere immediato senza altre variazioni di passo.

Con andatura normale raggiunta la linea di partenza si esegue un angolo a destra, dopo ulteriori 20-25 passi un ulteriore angolo a destra e si prosegue per ulteriore 25-30 passi, un dietrofront e dopo 10-15 passi ad andatura normale un arresto con seduto del cane.

Si riparte e dopo altri 10-15 passi un angolo a sinistra e si raggiunge il punto di partenza (G) dove si effettuerà un'altra fermata.

Dal punto di partenza (G) si raggiunge il gruppo di persone e in senso antiorario si gira strettamente intorno al gruppo in modo che il cane incontri ciascuno dei due cani del gruppo.

Si eseguirà una fermata con seduto, almeno una persona del gruppo dovrà passare vicino al conduttore e cane.

Si entra nel gruppo facendo un 8 con una fermata nel mezzo (vedi figura nell'allegato) e poi sempre a passo normale si ritorna al punto di partenza.

#### Valutazione:

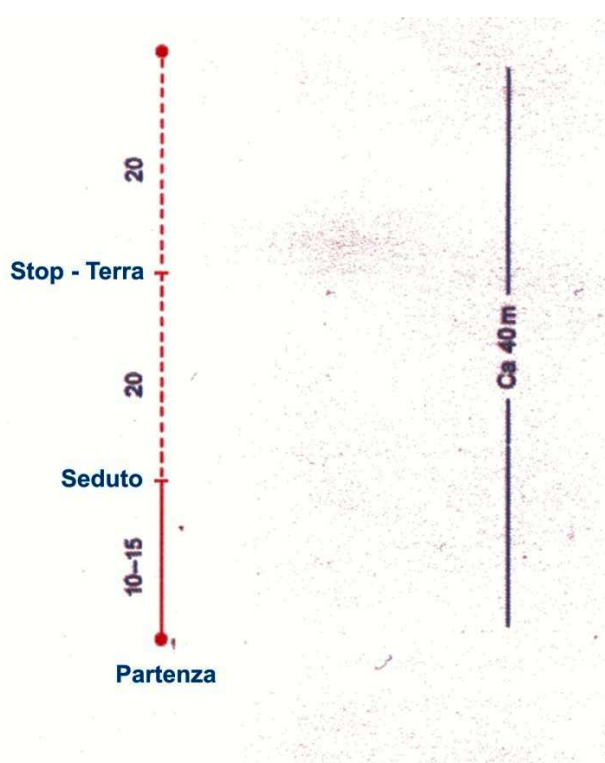
Vengono penalizzati: restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione nelle andature e nei cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

#### Esercizio 2: Controllo a distanza 10 punti

##### Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per il controllo a distanza.

Schema 3: Controllo a distanza



##### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve per "piede",

che può essere dato in partenza e alla conclusione per assumere la posizione base.

Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per ogni richiamo.

Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il seduto.

Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il terra.

Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per in piedi.

Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il vieni.



**Esecuzione dell'esercizio:**

Dal punto di partenza, il conduttore e il cane camminano in linea retta (senza guinzaglio).

Dopo 10-15 passi (al comando "Seduto" e/o segnale gestuale) il cane deve sedersi immediatamente, mentre il conduttore, senza fermarsi e con andatura normale, senza guardare il cane, continuerà per altri 40 passi poi si ferma e si gira verso il suo cane che è seduto tranquillamente.

Su comando del giudice il conduttore chiama il cane e quando questo ha coperto circa metà della distanza in modo rapido e volenteroso il conduttore dà il comando "Terra" e/o un segnale gestuale, il cane dovrà effettuare il terra immediatamente.

Dopo un ulteriore comando del giudice, il conduttore con il comando vocale " in piedi " e/o con un segnale gestuale dovrà fare alzare il cane il quale resterà fermo sul posto.

Dopo un ulteriore comando del giudice il conduttore con il comando vocale " vieni " e/o segnale gestuale chiamerà il cane.

Il cane dovrà andare rapidamente verso il conduttore e gli si siederà di fronte.

Su segnale vocale o gestuale il cane deve riprendere la posizione di partenza cioè seduto di fianco al conduttore.

**Valutazione**

Errori nello sviluppo dell'esercizio, seduto o terra lento o tardivo o fatti in anticipo saranno penalizzati.

Se il cane assume una posizione diversa da quella richiesta, saranno tolti 2 punti per ciascuna istanza.

**Esercizio 3: Riporto in piano 10 punti****Requisiti per l'esercizio:**

Avere un oggetto d'uso del conduttore, che il conduttore deve tenere per tutta la prova.

**Comandi consentiti:**

Per l'esercizio comando vocale o comando gestuale per " Porta ", e per " Piede " .

Per il "lascia" un comando vocale.

**Esecuzione dell'esercizio:**

Dalla posizione di partenza il conduttore lancia l'oggetto a circa dieci passi di distanza.

Il comando "Porta" non si può dare fino a quando l'oggetto si è arrestato completamente.

Il cane, seduto senza guinzaglio, al comando vocale o segnale manuale per "Porta" deve raggiungere l'oggetto rapidamente recuperarlo e portarlo al suo conduttore.

Il cane deve stare seduto davanti al conduttore e mantenere l'oggetto in bocca fino a quando, dopo una breve pausa, il conduttore lo prende con il comando "Lascia".

Il cane tornerà alla posizione base a seguito del comando vocale o comando manuale.

Il conduttore non può lasciare la posizione o muoversi durante l'intero esercizio.

**Valutazione:**

Punti saranno tolti se si getta l'oggetto a breve distanza, errore nella posizione di partenza, aiuti dal conduttore, esecuzione lenta, errori nel prendere l'oggetto, tornare lentamente, giocare con l'oggetto o masticare, errori sulla posizione del conduttore (divaricata), errori nel seduto davanti o nel terminare l'esercizio con la posizione base.

Se il conduttore lascia la sua posizione prima che l'esercizio sia stato completato l'esito sarà insufficiente.

Se il cane non porta l'oggetto il punteggio sarà 0 punti.

#### **Esercizio 4: Ponte mobile 10 punti**

##### **Requisiti per l'esercizio:**

La tavola deve avere un movimento mobile di almeno 20 cm.

Tavola di legno: lunghezza ca. 4 m., larghezza ca. 0.30 m., altezza ca. 0.04 m.

2 fusti identici di diametro di circa 0,40 m.

Dei fermi messi nel senso di marcia per limitare il movimento a 0,20 m.

##### **Comandi consentiti:**

Un comando verbale e/o un comando manuale per saltare sull'ostacolo

Un comando verbale per "Stop".

Un comando vocale o un comando per ogni "Continua"

##### **Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad una distanza appropriata dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o segnale manuale "Su", il cane deve saltare sulla tavola e al comando vocale "Stop" deve fermarsi immediatamente nella direzione di marcia.

Al comando del giudice, il conduttore si unisce al cane, dà il comando vocale o comando manuale "Avanti" e va fino alla fine dell'ostacolo con il suo cane.

Qui il cane deve fermarsi da solo.

Al comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale o comando manuale "Continua" e si porta a pochi passi dall'ostacolo.

Si ferma e il cane assume autonomamente la posizione base.

Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola senza alcun segno di paura o desiderio di saltare giù.

##### **Valutazione:**

Salire in maniera esitante, incertezza nel procedere, errori di arresto saranno penalizzati.

#### **Esercizio 5: Scala orizzontale 10 punti**

##### **Requisiti per l'esercizio:**

Scala in legno, orizzontale con rampa di accesso.

Lunghezza ca. 4 m., larghezza ca. 0,50 m.

Pioli di larghezza 0,05 m. distanziati di 0,30 m.

Due supporti con un'altezza di 0,50 m.

Accesso: lunghezza ca. 1,20 m, larghezza 0,50 m, liste trasversali sono amesse per facilitare l'accesso.

##### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale e / o un comando manuale "Scala"/"Su".

Un comando vocale o un comando manuale per la posizione "Seduto".

##### **Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad un'appropriata distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o comando manuale, il cane sale sulla rampa di accesso alla scala, la attraversa in modo indipendente fino all'ultimo gradino e si ferma.

Il conduttore raggiunge il cane e cammina a fianco del cane non appena le zampe anteriori hanno raggiunto il primo gradino, ma non può toccare né il cane né la scala.



Il cane, fermo con le zampe anteriori sull'ultimo gradino, viene sollevato dal conduttore e posato per terra, e su comando verbale o comando manuale messo in posizione base.

**Valutazione:**

Punti sono detratti per esitazione o troppa fretta nel salire, zampe incerte sui pioli, singoli tocchi sui montanti della scala o non raggiungere la fine della scala.

Se il cane utilizza i montanti della scala per gran parte dell'esercizio, mostra incertezza, cade tra i pioli o richiede l'assistenza del conduttore, l'esercizio sarà valutato insoddisfacente.

Se il cane salta dalla scala, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

**Esercizio 6: Tunnel 10 punti**

**Requisiti per l'esercizio:**

Accesso fisso, altezza 0,50 m, lunghezza 3m.

Tunnel: Materiale morbido, lunghezza 3 m.

**Comandi consentiti:**

Un comando vocale e/o un comando manuale "Entra".

Un comando vocale "Stop".

Un comando vocale o un comando manuale per la posizione "Piede".

**Esecuzione dell'esercizio:**

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad una appropriata distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o comando manuale "Entra" il cane deve attraversare il Tunnel.

Una volta che il cane è uscito dal Tunnel deve rispettare il comando vocale "Stop".

Al comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e gli ordina la posizione di seduto con il comando vocale o comando manuale "Piede".

**Valutazione:**

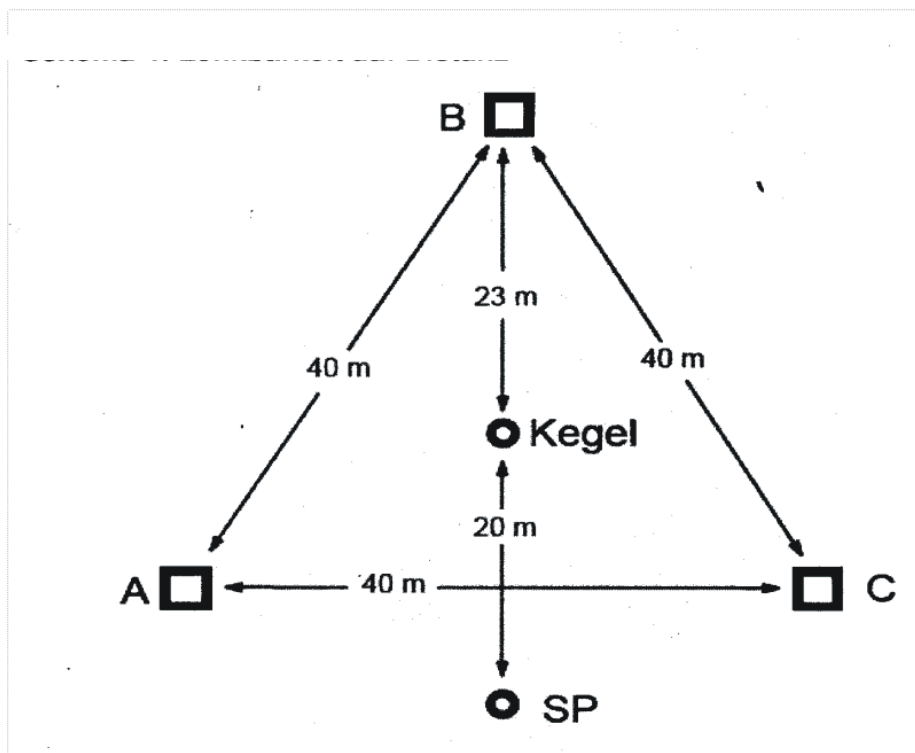
Esitazione nell'entrare e passaggio incerto attraverso il Tunnel sono penalizzati.

Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è valutato insufficiente.

## Esercizio 7: Invio a distanza 10 punti

### Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per l'invio sugli stalli.



### Requisiti per l'esercizio:

#### Attrezzatura:

- 1 indicatore per il punto di partenza (SP).
- 1 indicatore per il punto medio (Kegel).
- 3 indicatori di arrivo (A - B - C) palette, tavoli o simile.
- 6 foglietti per sorteggiare le sequenze di invio.
- (A B C)-(A C B)-(B A C)-(B C A)-(C A B)-(C B A).

#### Comandi consentiti:

- Comando vocale e segnale manuale per l'invio sull'indicatore nel punto medio (Kegel).
- Comando vocale "Stop"; comando vocale e segnale manuale per l'invio su ciascuna degli indicatori di arrivo (A B C).
- Un comando vocale per ciascun parziale esercizio: "saltare su" e "fermarsi" su tre indicatori di arrivo (A B C).
- Un comando vocale oppure comando visivo per "Vieni".
- Un comando vocale o un segnale manuale per la posizione "Piede".

#### Esecuzione dell'esercizio:

- La sequenza degli invii sugli indicatori di arrivo (A B C) è estratta a sorte dal conduttore prima di cominciare l'esercizio.
- Il conduttore prende la posizione al punto di partenza con il cane senza guinzaglio.
- Su indicazione del giudice, senza lasciare il suo posto il conduttore invia il cane verso l'indicatore nel punto medio (Kegel) a ca. 20 metri di distanza, utilizzando il segnale vocale e manuale (Cono o Birillo ecc.).
- Quando il cane ha raggiunto il punto (Kegel) è dato il comando vocale "Stop".
- Al comando del giudice, senza lasciare il suo posto, il conduttore invia il suo cane al primo punto assegnato con comando verbale e comando manuale (Destra Sinistra Dritto).
- Il cane deve saltare su e fermarsi con un comando verbale.



Il conduttore utilizza quindi un comando verbale e manuale per mandare il cane al punto successivo e all'arrivo sul punto desiderato il comando verbale saltare su e "Stop".

L'esercizio si ripete per il terzo punto.

Il cane deve essere richiamato dal terzo punto dal conduttore con il comando "Vieni" o con un comando manuale e deve posizionarsi davanti a lui.

Il conduttore con il comando vocale o segnale manuale farà assumere al cane la posizione di partenza (Piede).

#### **Valutazione:**

Punti saranno detratti per un approccio esitante della prima area segnata o agli specifici punti, allontanamento dalla linea ideale, cambio di velocità, esitazione a restare in un punto o lasciando uno specifico punto in modo indipendente, aiuti dal conduttore come comandi multipli o errori nel completamento dell'esercizio.

Se la sequenza di arrivo ai punti, determinata dal sorteggio, non è eseguita o se il conduttore lascia la sua posizione l'esercizio sarà valutato insufficiente.

### **Esercizio 8: Trasporto e consegna del cane 10 punti**

#### **Requisiti per l'esercizio:**

Posizione di partenza:

Il cane può essere sollevato da terra o da un posto più alto.

Un assistente per il trasporto.

#### **Comandi consentiti:**

Un comando verbale o un comando manuale per ciascun: prendere posizione, richiamare il cane "Vieni" e "Piede".

#### **Esecuzione dell'esercizio:**

Dalla posizione di partenza, il conduttore può dare un comando vocale o comando manuale per avere una posizione che renda più facile sollevare il cane.

Il conduttore solleva il cane, lo porta percorrendo una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

Mentre il conduttore si ferma, la seconda persona porta il cane per altri 10 metri e poi lo mette a terra.

Il cane deve rimanere fermo fino a quando al comando del giudice il conduttore lo chiama con un comando vocale o segnale manuale.

Il cane deve raggiungere rapidamente il conduttore e sedersi di fronte.

Tramite un segnale vocale o segnale manuale il cane riprenderà la posizione di partenza.

Il cane non deve mostrare alcuna aggressività durante il trasporto nei confronti del conduttore o l'assistente.

Durante il trasporto il cane deve essere in grado di muovere liberamente la coda.

#### **Valutazione:**

Se il cane non collabora, è agitato, ringhia, ha atteggiamenti aggressivi o si vuole ritirare dal trasporto sarà penalizzato nel punteggio.

Se il cane salta giù, l'esercizio verrà valutato insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o assistente porterà alla squalifica.

### **Esercizio 9: Terra resta 20 punti**

#### **Requisiti per l'esercizio:**

Due punti segnati per cane maschio o femmina.

#### **Comandi consentiti:**

Un comando vocale o manuale per il "Terra resta",

Un comando vocale o segnale manuale per "Seduto".



**Esecuzione dell'esercizio:**

Prima che l'altro cane inizi il lavoro il conduttore assume la posizione base con il cane senza guinzaglio in un punto indicato dal giudice.

Al comando del giudice ordina al suo cane con un comando vocale o comando manuale il "Terra resta" non lasciando alcun oggetto vicino al cane.

Il Conduttore si avvierà verso il punto assegnato posto ad almeno 40 passi di distanza come specificato dal giudice e si posizionerà di fronte al cane.

Il cane deve stare tranquillo nella posizione assegnata senza nessun intervento del conduttore, mentre l'altro cane eseguirà gli esercizi da 1 a 8.

Mentre l'altro cane esegue l'esercizio 1 Condotta senza guinzaglio il conduttore va da solo nel gruppo di persone, integrando il gruppo e finito l'esercizio torna al suo posto originario.

Su comando del giudice il conduttore ritornerà verso il suo cane e si porrà alla destra dello stesso.

Ad un ulteriore comando del giudice il conduttore dà con un comando vocale o gestuale il "Seduto".

Il cane deve sedersi rapidamente e diritto.

**Valutazione:**

Punti saranno dedotti se il cane nella posizione di terra si agita, si alza troppo presto, viene incontro al conduttore al momento del prelievo e per il comportamento agitato del conduttore, da aiuti nascosti o da altri problemi.

L'esercizio sarà valutato insufficiente se il cane si siede o si alza dal suo posto ma rimane nel posto assegnato.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal posto assegnato dopo che l'altro cane ha completato il quarto esercizio verrà dato una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di tre metri di distanza prima che l'altro cane termini il quarto esercizio, alla prova verranno assegnati 0 punti.

L'esercizio di obbedienza e destrezza è completato quando il conduttore si porta davanti al giudice, il quale riferirà l'andamento degli esercizi e annuncerà il punteggio.