Regolamento TEST di valutazione del carattere
e ZAP (SV-Zuchtanlagenpruefung)
Per cani da Pastore Tedesco

Prüfungsordnung Wesensbeurteilung und SV-Zuchtanlagenprüfung (SV-ZAP)

Versione 2018

Indice

Preambolo

A) TEST di valutazione del carattere

I. NORME GENERALI
1. Predisposizione dei calendari
2. Valutatore del carattere (giudice)
3. svolgimento del test
4. requisiti per la partecipazione

II. ATTREZZATURA

III. VALUTAZIONE DEL CARATTERE
1. Equilibrio
2. Socializzazione
3. Sensibilità al rumore
4. Stabilità / destrezza
5. Gioco e pulsione predatoria
6. carattere di base

B) Zuchtanlagenpruefung (ZAP)

I. PARTE GENERALE

II. SV-ZUCHTANLAGENPRUEFUNG (ZAP)
1. Sezione “Lavoro di fiuto”
2. Sezione “obbedienza”
3. Sezione “prove di affronto, vigilanza e difesa”

Preambolo

Nell'ambito della SV si alleva la razza da più di 125 anni. Fino ad oggi però non esistono annotazioni per quanto riguarda la disinvoltura, socializzazione, sensibilità ai rumori, stabilità del movimento / destrezza, gioco e pulsione predatoria e carattere di base dei nostri soggetti allevati.
Per questo l'SV vuole effettuare i presenti TEST, in modo da guardare e classificare con il test di valutazione del carattere ogni Pastore Tedesco che si vuole impiegare nell'allevamento. La valutazione verrà effettuata in modo oggettivo da valutatori del carattere qualificati, e ogni soggetto otterrà una valutazione sulla falsariga dell'attestato di selezione, come allegato al pedigree.

Il regolamento della prova distingue tra due valutatori, in base al regolamento dei giudici:

1. Valutatore del Carattere
2. Valutatore ZAP

È possibile che la stessa persona qualificata venga convocata per entrambe le valutazioni: carattere e ZAP. Una prova IGP non può sostituire un test del carattere.

A) TEST DI VALUTAZIONE DEL CARATTERE

I) NORME GENERALI

1. Predisposizione dei calendari

Le Regioni danno incarico alle Sezioni di pianificare e svolgere il test del carattere a novembre dell'anno precedente.
La sezione nomina un responsabile del test caratteriale da comunicare in anticipo alla Regione, e comunica anche un indirizzo e-mail per le iscrizioni.
Le date vengono coordinate dalle Regioni, e vengono assegnate in accordo con la sede Centrale.
I valutatori caratteriali vengono coordinati dalle Regioni e vengono nominati dopo aver consultato la Sede Centrale.
Le date dei test di valutazione del carattere di tutto il territorio nazionale vengono pubblicate sia sulla rivista, che sul sito internet, con l'indicazione del nome del valutatore e del responsabile del test.
I test di valutazione del carattere si devono sempre svolgere in pubblico.

2. Valutatore del Carattere

Ogni valutatore del carattere arriva alla prova con il suo assistente personale, il quale accompagna in modo attivo il test del carattere.

È facoltà della sede centrale inviare alle prove un ulteriore valutatore.

3. Svolgimento

Per una valutazione del carattere equa e oggettiva è necessario che il test si svolga in modo

standardizzato ed in base alla sequenza prestabilita dei vari esercizi.
Per questo motivo la sequenza dello svolgimento e le caratteristiche dell'attrezzatura per tutti i test caratteriali sono previsti di seguito.

Suddivisione del test del carattere

1. equilibrio
2. socializzazione
3. sensibilità al rumore
4. stabilità del movimento /destrezza
5. gioco e istinto predatorio
6. carattere di base

Subito dopo il test verrà commentato pubblicamente il comportamento del soggetto durante tutto il test del carattere.

4. Requisiti per la partecipazione

Sono ammessi tutti i Pastori Tedeschi iscritti nel registro, oppure in registri riconosciuti, e che sono identificabili tramite un microchip.
Il soggetto partecipante al momento della prova non può essere più giovane di 9 mesi e non deve aver compiuto il tredicesimo mese di vita.
Il proprietario / conduttore che intende partecipare al test caratteriale non deve essere tassativamente socio.

5. Numero minimo di partecipanti

Il minimo dei partecipanti è pari a 4 soggetti con 4 conduttori diversi, il numero massimo giornaliero è di 12 soggetti. Sono valide le stesse regole del regolamento IGP per quanto concerne il numero di cani per prova, ciò significa che sabato e domenica il massimo è di 12 cani al giorno.

6. Giorni di prova e iscrizioni

I giorni per la prova sono il fine settimana, o i giorni festivi. Il venerdì può essere richiesto in aggiunta al sabato. Il venerdì verrà ratificato solamente se al sabato i cani iscritti eccedono il numero massimo giornaliero ammesso. Le iscrizioni chiuderanno il martedì antecedente la prova alle ore 24.00. Se la manifestazione non avrà luogo il fine settimana, il termine dell'iscrizione è da anticipare di conseguenza. La sezione organizzatrice della prova si impegna a spedire immediatamente (il giorno successivo alla chiusura delle iscrizioni) i moduli di iscrizione alla sede centrale.
L'organizzatore deve comunicare il numero di iscritti al valutatore. I partecipanti verranno pubblicati sul sito.

II) ATTREZZATURA

Per lo svolgimento del test di valutazione del carattere, la sezione che organizza la prova, deve predisporre della seguente attrezzatura:

- schede di valutazione – debitamente precompilate
- All'inizio del test si definisce l'ordine di partenza dei soggetti. Occorre appendere delle locandine informative sullo svolgimento prestabilito della prova.
- I conduttori devono indossare il pettorale con il numero identificativo.
- Occorre un impianto di altoparlanti per i commenti pubblici sul test caratteriale.

Per le varie sezioni del test caratteriale occorre:

1. Test di equilibrio
   - lettore microchip
   - cinometro
   - piattaforma per la misurazione
   - Tavolo per il valutatore del carattere

2. Socializzazione
   - Pallina con corda, riportello con corda, salsicciotto da mordere etc. (fornito dal conduttore)

3. Sensibilità al rumore
   - motosega (senza catena)
   - catena (robusta di acciaio, circa 150 cm)
   - lamiera / latta (circa 100x100 cm)
   - Pistola 6 mm

4. Stabilità del movimento /destrezza
   - tavolo traballante (ripiano liscio 120x100 cm – sotto di esso è fissato un cilindro di legno di 10 cm)
   - 6 tavoli "pieghevoli" (Tavoli da birreria – si usano solitamente per feste della birra e feste campestri)
   - aiuto per salita (un tavolo pieghevole chiuso e appoggiato con base antiscivolo)
5. Gioco e pulsione predatoria
   - Un giocattolo del cane (Pallina con corda, riportello con corda, salsicciotto da mordere)
   - Cassetta per frutta di plastica perforata o simili
   - Stanza con pavimentazione liscia (piastrellata – circa 30 mq)
   - Ciotola per il cibo di metallo

6. Carattere di base
   - Un luogo dove il cane può essere legato (palo, steccato oppure albero – non dev'essere necessariamente sul campo della prova)
   - Guinzaglio di 1,5 m (meglio ancora un sottile filo di acciaio con moschettone)

III) VALUTAZIONE DEL CARATTERE

1. *Test di equilibrio*

Prova 1 – Controllo ID

Il conduttore si presenta per il controllo di identità con il cane al guinzaglio. Il valutatore del carattere controlla l'identità con l'aiuto del lettore microchip.
Il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante questo procedimento.

Prova 2 – controllo denti

Il conduttore mostra i denti al valutatore oppure ad una persona incaricata dal valutatore. Naturalmente è possibile che il valutatore o una persona da lui incaricata si occupino in prima persona del controllo dei denti.
Il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante questo controllo. Lo stato dei denti verrà segnato sulla scheda di valutazione.

Prova 3 – Misurazione su piattaforma

Il conduttore accompagna il suo cane sulla piattaforma. Il cane deve stare sulla piattaforma libero e rilassato. Il conduttore può tenere fermo il cane.
Il valutatore oppure un suo incaricato misura la profondità del torace e l'altezza del garrese, i dati vengono annotati.
Dal maschio in questo contesto verrà eseguito anche il controllo dei testicoli.
Il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante la misurazione e dal maschio durante il controllo obbligatorio dei testicoli.

2. *Socializzazione*

Prova 4 – rapporto cane / conduttore

Il conduttore si dirige verso l'assistente, che si trova da solo, a circa 15 m. Il conduttore su comando toglie il guinzaglio al suo cane e si muove insieme al cane in modo naturale. È ammesso chiamare il cane perché si riavvicini.
Qui il valutatore osserva e descrive l'unione tra il cane e il conduttore.

Prova 5 – comportamento in un gruppo di persone

Dalla prova 4 il cane viene chiamato dal conduttore e gli viene messo il guinzaglio. Il conduttore consegna il cane al guinzaglio all'assistente e si dirige dietro il gruppo composto da minimo 8 persone. Su commando il cane viene chiamato dal conduttore. L'assistente toglie il guinzaglio e libera il cane.
Il cane dovrebbe dirigersi in modo gioioso e diretto, noncurante del gruppo, verso il suo conduttore. Il conduttore in seguito cammina con il cane libero che lo segue in mezzo al gruppo .
Qui il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane.

Prova 6 – incontro con un cane sconosciuto

Per questa prova si prepara il binomio successivo.
Il conduttore, con il cane alla sua sinistra e al guinzaglio, passa due volte, ad una distanza di circa 3 m, vicino ad un cane sconosciuto. Anche l'altro cane è al guinzaglio.
Qui il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane al momento dell'incontro con il cane sconosciuto.

3. Sensibilità al rumore

Prova 7 – fonte di rumore "motosega"

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata e si ferma li. L'assistente si muove vicino al cane, con la motosega accesa a diverse velocità (numero di giri).
Qui il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante la prova di sensibilità al rumore della motosega.

Prova 8 – fonte di rumore catena

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata e si ferma li, lasciando il guinzaglio lento. Il cane deve guardare verso il valutatore. L'assistente predispone la catena in modo tale, che, al momento del comando cada su una lamiera. Dopo che la catena è caduta il conduttore insieme al cane si dirige direttamente verso la fonte di rumore. Sono concessi aiuti verbali durante l'avvicinamento.
Qui il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante la prova di sensibilità al rumore della catena.

Prova 9 – indifferenza allo sparo

Il conduttore insieme al cane si dirige verso la persona che verrà indicata e si ferma li. Il cane deve stare in piedi, vicino al conduttore, con guinzaglio lento.
L'assistente spara due colpi, a distanza di 5 secondi, con la pistola 6 mm.
Qui il valutatore osserva e descrive il comportamento del cane durante la prova di indifferenza allo sparo.

4. *Stabilità di movimento*

Prova 10 – Tavolo traballante

Il conduttore si dirige con il suo cane verso il tavolo traballante, composto da un ripiano con superficie liscia, preparato in precedenza. Il cane deve posizionarsi sul ripiano con guinzaglio lento.
L'assistente muove il ripiano con il suo piede.
Qui il valutatore osserva e descrive la stabilità del movimento e la motricità del cane.

Prova 11 – istinto predatorio sul tavolo traballante

Dopo la prova 10 al cane viene offerto dal conduttore un oggetto di motivazione. L'oggetto gli viene dato all'inizio dell'esercizio dall'assistente.
L'assistente muove il ripiano come in prova 10
Qui il valutatore osserva e descrive con quale intensità e quale motricità il cane, sotto pressione, si interessa all'oggetto di motivazione.

Prova 12 – salita / sensibilità all'altezza

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio si dirige verso il piano inclinato. Tramite il piano inclinato conduce il cane con guinzaglio lento verso i tavoli allineati. Arrivato alla fine il cane si gira e torna indietro passando sopra minimo 3 tavoli pieghevoli del tipo da birreria. Il cane può saltare giù o può essere preso in braccio. Durante la prova sono ammessi solo aiuti verbali.
Qui il valutatore osserva e descrive la motricità del cane e la sua sensibilità all'altezza.

5. ***Gioco e pulsione predatoria***

Prova 13 – gioco con il conduttore

Il conduttore con il suo cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata dall'assistente. L'assistente consegna al conduttore l'oggetto di motivazione.
Viene tolto il guinzaglio e il conduttore gioca con il cane.
Qui il valutatore osserva e descrive l'intensità del gioco tra il cane e il conduttore.

Prova 14 – Gioco con l'assistente

Dalla prova 14 il conduttore lancia l'oggetto di motivazione all'assistente.
L'assistente motiva il cane a giocare con lui. L'assistente può anche bloccare moderatamente l'oggetto di motivazione. L'assistente offre al cane la possibilità di mordere l'oggetto, e dopo un breve gioco predatorio, lo lascia al cane.
Qui il valutatore osserva e descrive l'intensità del gioco tra il cane e l'assistente.

Prova 15 - volontà di ritrovamento

Il cane al guinzaglio viene consegnato all'assistente nella posizione indicata.
Il conduttore si dirige verso la cassetta della frutta precedentemente preparata e fissata, e sotto di essa nasconde l'oggetto di motivazione, dev'essere nascosto completamente sotto la cassetta.
Il conduttore si dirige verso l'assistente per prendere il cane.
Il conduttore libera il cane dal guinzaglio. Non sono ammessi aiuti verbali.
Qui il valutatore osserva e descrive lo sforzo del cane di riuscire ad arrivare all'oggetto di motivazione

Prova 16 - sicurezza del movimento su pavimentazione liscia

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio, si dirige verso lo stabile della sezione. È obbligatoriamente necessaria una pavimentazione piastrellata.
Su comando del valutatore il conduttore si muove all'interno della stanza insieme al cane senza guinzaglio. In questa fase viene fatta cadere una ciotola di metallo per il cibo, per creare una fonte di rumore.
Qui il valutatore osserva e descrive la sicurezza di movimento, la motricità e l'indifferenza del cane.

Prova 17 – gioco e pulsione predatoria su pavimentazione liscia

Su indicazione il conduttore inizia a giocare con il cane, poi lancia l'oggetto di motivazione in un angolo nascosto della stanza. Su indicazione libera il cane.
Quando il cane ha trovato l'oggetto di motivazione, il conduttore glielo toglie e lo consegna all'assistente. L'assistente inizia a giocare con il cane, mentre il conduttore lo trattiene, e nasconde poi l'oggetto in un luogo nascosto e non liberamente accessibile nello stabile.
Quando l'assistente torna dal conduttore, questo libera il cane.
Qui il valutatore osserva e descrive l'intensità del gioco e della ricerca dell'oggetto di motivazione.

6. carattere di base

Prova 18 – comportamento in un momento di abbandono

Dopo la prova 17 il conduttore porta il cane in un luogo al di fuori della sede sociale, e al di fuori del campo, lo lega ad un guinzaglio di circa 1.5 m e abbandona il posto.
Il conduttore non dev'essere visibile. Non ci devono essere altre persone intorno al cane.

Dopo almeno 5 minuti di solitudine, il valutatore si dirige in modo neutrale verso il cane e gli passa vicino, tornando puoi alla postazione di partenza.
Il conduttore su comando prende il cane e lo mette al guinzaglio.
In seguito, il valutatore commenta pubblicamente tutto il test di valutazione del carattere del cane.
Nel caso in cui il test sia stato interrotto dal valutatore, per il bene del cane, ciò deve essere documentato sulle schede di valutazione e viene comunicato alla Sede Centrale del SV.
Il cane può essere presentato allo stesso valutatore al successivo test programmato.

IV. DOCUMENTAZIONE DI VALUTAZIONE

Ogni partecipante che ha concluso il test di valutazione del carattere con successo, riceve un attestato e la scheda di valutazione.
Il valutatore inserisce la valutazione sul pedigree. In caso di esito positivo verrà inoltre applicato un timbro sulla prima pagina del pedigree. Il valutatore comunica i risultati entro 7 giorni agli uffici. I risultati verranno pubblicati dall'ufficio online sul sito.

B) Zuchtanlagepruefung (SV-ZAP)

I) Parte Generale

La ZAP serve per verificare le qualità di un cane da lavoro / utilità e difesa, rilevanti per l'allevamento, della razza del cane da Pastore Tedesco, ed è composta dalle seguenti prove parziali:

- test di verifica del carattere WB (a partire dai 9 mesi fino ai 13 mesi non compiuti)
- prova di resistenza AD (come da regolamento delle prove SV – età minima 16 mesi)
- prova di idoneità all'allevamento ZAP (età minima 18 mesi)

Con queste tre prove parziali si vuole verificare da un lato i singoli cani se risultano idonei per il loro utilizzo, e dall'altro lato si vuole preservare e migliorare la salute e le doti di utilità e difesa di generazione in generazione. Lo scopo è di incentivare e preservare le qualità dei cani da utilità e difesa. I risultati del test caratteriale e del ZAP verranno inseriti in un database che sarà accessibile al pubblico.

Il conseguimento con esito positivo dello ZAP può sostituire le prove, fino ad ora obbligatorie, BH e IGP, necessarie per l'ammissione all'allevamento. La ZAP è da intendere come prova completa.
Le prove si svolgono sempre in pubblico, i soci devono essere informati di data e luogo della manifestazione.
Solo una prova ZAP conseguita in una manifestazione ratificata è da considerare valida come brevetto.
Dato che, in occasione di prove ratificate presso sezioni lo ZAP può essere giudicato da valutatori altamente qualificati, sono da rispettare i regolamenti internazionali (della FCI per prove internazionali di cani da utilità e difesa, 1. parte generica e preambolo del SV per le linee guida della FCI), se il presente regolamento non prevede altre regole.

Disposizioni per lo svolgimento dello ZAP
Tutte le direttive che non sono esposte in questo regolamento dello ZAP, sono collocate nelle disposizioni per lo svolgimento dello ZAP.
Durante la fase di test, al team di lavoro è concesso apportare modifiche necessarie alle presenti disposizioni per lo svolgimento della ZAP.
La competenza delle disposizioni per lo svolgimento della ZAP è del team di lavoro (5 persone dirette dal responsabile di allevamento nazionale), in accordo con il Consiglio Direttivo.

Controllo della prova
L'ENCI e la SAS possono chiedere il controllo di una prova. Sono da incaricare esclusivamente persone competenti, che osservano che la prova ZAP venga svolta correttamente.
Lo ZAP corrisponde a tre sezioni per ogni cane.
La parte "lavoro" dello ZAP può essere ripetuta al massimo 2 volte
Se un cane si dovesse infortunare in modo evidente durante la prova, spetta al valutatore decidere se escluderlo dalla prova. In questo caso non verrà conteggiato come una delle tre possibilità di partecipare alla prova.

Se un cane si infortuna si procede come di seguito:
Se il conduttore ritira il suo cane per infortunio, dopo che ha già eseguito una sezione, nella documentazione della prova verrà segnata la dicitura "ritiro per infortunio". In questo caso verrà conteggiato come una delle tre possibilità di partecipare alla prova.

Obbligo del collare / portare con sé il guinzaglio
Per motivi assicurativi, il conduttore deve portare con sé un guinzaglio durante tutta la durata della prova. Questo comporta che il cane dovrà indossare durante tutta la prova un collare di una fila di catena, che dovrà essere lento e non deve stringere.
Altri collari come ad esempio collare di pelle, collare anti-zecche, collari da addestramento etc. sono vietati durante la prova.
Il guinzaglio dev'essere indossato a tracolla (gancio di chiusura dal lato opposto del cane) oppure dovrà essere trasportato in modo che il cane non lo veda.
In caso di sospetta manipolazione il valutatore può chiedere il cambio del collare. Questo dev'essere richiesto prima dell'inizio di ogni sezione.
In caso di sospetta frode (oggetto di motivazione o simili) il valutatore deve escludere il partecipante squalificandolo dal resto della prova per condotta antisportiva.
Durante la prova della pista è permesso indossare una pettorina da pista o da ricerca, in aggiunta al normale collare.

Requisiti per l'ammissione
Per poter partecipare sia il conduttore che il proprietario devono essere soci SAS, oppure di un'altra associazione affiliata all'ENCI.

Il giorno della prova il cane deve avere compiuto l'età minima di 18 mesi. Il requisito per partecipare è la conclusione positiva della prova caratteriale e di una prova di resistenza in base al regolamento SV.

Tra la prova caratteriale e il conseguimento della SAP è da rispettare un periodo d'interdizione pari a 5 mesi.

Lo ZAP Verifica della propensione al lavoro

La verifica si divide in:
Sezione prove di lavoro olfattivo con le varianti: lavoro di pista o lavoro di ricerca oggetti
Sezione prova di obbedienza
Sezione prove di affronto, sorveglianza e difesa

Base di valutazione:
Inizialmente viene valutato l'insieme del lavoro eseguito nelle varie sezioni.
Dopodiché la valutazione sarà illustrata descrivendo il lavoro delle singole sezioni, con aggettivi in base ai criteri di giudizio.
Il fulcro della valutazione delle sezioni sta nel modo in cui il cane agisce insieme al suo conduttore, e, soprattutto, nelle sue capacità e nella sua predisposizione. Non si tratta di valutare "più preciso, più alto, più veloce o più lontano" etc.
Per descrivere il lavoro del cane il valutatore userà degli aggettivi.
Questa descrizione verrà poi inserita nel database.

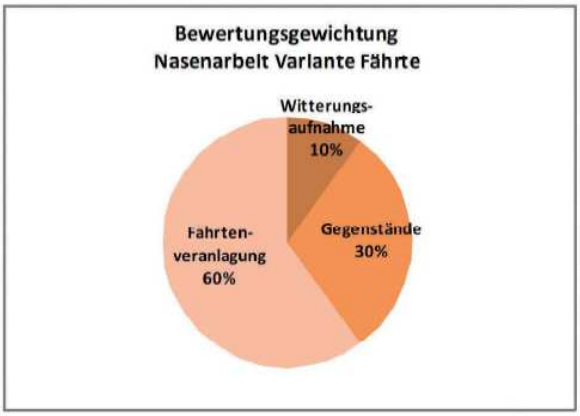
Per le singole sezioni esiste solo il "superato" oppure "non superato"
Se le tre singole sezioni sono state superate con successo, viene attribuito il riconoscimento ZAP.

ZAP lavoro di fiuto
Variante ZAP: lavoro in pista

Requisiti della prova:

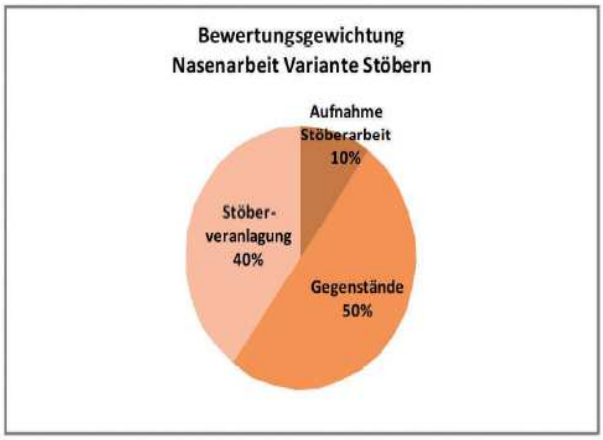
Pista tracciata dal conduttore, minimo 200 passi, 2 lati, 1 angolo 90°, 2 oggetti appartenenti al conduttore (oggetti di normale utilizzo di colore neutro, misura massima di 5x10 cm), invecchiata di almeno 20 minuti, tempo a disposizione 15 minuti

Un comando verbale per "cercare"
Il comando per "cercare" è concesso all'inizio della pista, dopo il primo oggetto oppure dopo una falsa segnalazione.
Al temine della relazione delle parti "inizio della ricerca", ritrovamento dell'oggetto, e "predisposizione alle piste", il valutatore assegna solamente la valutazione "*superato*" o "*non superato*"



Variante ZAP lavoro di ricerca di oggetti
Requisiti della prova:

Una superficie/campo di circa 20x30 m, dove hanno camminato varie persone, 2 oggetti appartenenti al conduttore (oggetti di normale utilizzo di colore neutro, misura massima di 5x10 cm), sono ammessi materiali simili, un oggetto a destra, uno a sinistra, tempo di ricerca 10 minuti.
Sono concessi comandi verbali e gestuali. Il comando verbale "perso" può essere aggiunto al segnale "cerca".
Alla fine della relazione delle parti inizio ricerca, predisposizione alla ricerca e ritrovamento oggetto il valutatore assegna la valutazione "*superato" o "non superato*".



Sezione ZAP Obbedienza

Verifica indifferenza allo sparo

Prova 1 Condotta senza guinzaglio

Prova 2 Seduto durante la marcia

Prova 3 Terra con richiamo

Prova 4 Riporto in piano

Prova 5 Riporto con scalata di palizzata 160 cm

Prova 6 Salti di ostacolo 100 cm

Prova 7 A terra con incontro

Verifica indifferenza allo sparo
Il conduttore arriva sul campo con il cane al guinzaglio e si presenta al valutatore. Su indicazione si dirige insieme al cane in una posizione indicata. Il guinzaglio è lento. Ad una distanza di 10 metri vengono sparati due colpi di pistola (6 mm) – a minimo 3 secondi uno dall'altro.

Prova 1 condotta senza guinzaglio
In base allo schema del percorso sono da eseguire due cambi di andatura, due dietrofront, due angoli a destra e uno a sinistra. Il binomio inoltre deve eseguire la condotta anche attraverso un gruppo di persone in movimento.
Segnali verbali: uno per ogni "condotta" all'inizio e ai due cambi di andatura.

Prova 2 Seduto durante la marcia
Partendo dalla posizione base il binomio dovrà fare 10-15 passi. Dopodiché il conduttore

impartisce il comando per "seduto", si allontana per altri 15 passi e si gira direttamente. Al segnale verbale il cane si mette subito e tranquillo a seduto. Il cane rimarrà in quella posizione, tranquillo, finché su indicazione del valutatore potrà essere ripreso.
Comandi verbali: un segnale per "condotta" e uno per "seduto".

Prova 3 Terra con richiamo
Partendo dalla posizione base il binomio deve percorrere circa 10-15 passi. Durante il movimento il conduttore darà il segnale verbale per il "terra", farà altri 30 passi, poi si ferma e si gira. Il cane deve andare a terra subito al segnale verbale. Il cane deve rimanere in posizione tranquillo, finché, su indicazione del valutatore, gli verrà dato il comando per il richiamo. Il cane si dirigerà verso il conduttore in modo gioioso e diretto, deve sedersi di fronte al conduttore, e su comando si deve mettere nella posizione base.
Comandi verbali: un segnale per "condotta", un segnale per "terra", un segnale per "vieni" e un segnale per "posizione base"

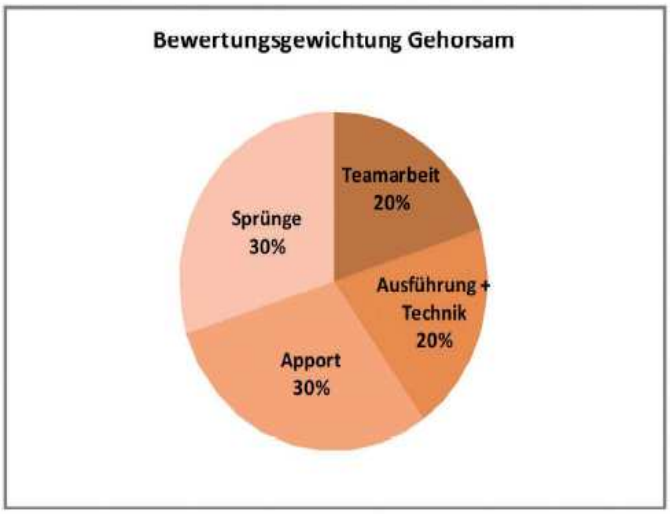
Prova 4 Riporto in piano
Il conduttore, con il cane seduto in posizione base tranquillamente vicino a lui, lancia per circa 10 m il riportello di legno di 650 gr. Durante il lancio, è consentito muovere una gamba. Su segnale il cane deve prendere il riportello, portarlo dal conduttore e sedersi di fronte a lui. Dopo la consegna del riportello il cane, su segnale verbale, si mette in posizione base.
Comandi verbali: uno per ogni comando: "prendi", lascia", "posizione base"

Prova 5 Riporto con scalata di palizzata 160 cm
Il conduttore, con il cane seduto in posizione base tranquillamente vicino a lui, lancia il riportello di legno di 650 gr sopra ad una palizzata. Durante il lancio, è consentito muovere una gamba. Su comando il cane deve saltare e prendere il riportello. Dopo il salto di ritorno il cane deve sedersi direttamente di fronte. Di fronte, su comando, deve consegnare il riportello. Su comando il cane si deve mettere in posizione base.
Comandi verbali: uno per "salta", uno per "porta", uno per "lascia", e uno per "posizione base".

Prova 6 Salti di ostacolo 100 cm
Il conduttore lascia il cane a minimo 5 passi dall'ostacolo dalla posizione base, dandogli il comando per "seduto" e si dirige verso il lato opposto dell'ostacolo. Su comando il cane poi dovrà saltare l'ostacolo. Il cane si siede di fronte e su comando torna in posizione base. Il salto di ritorno viene eseguito nella stessa maniera. Dopo viene messo il guinzaglio al cane.
Comandi verbali: un comando per "salta" "vieni" e "torna in posizione base"

Prova 7 A terra con incontro
Il conduttore, insieme al suo cane al guinzaglio, si dirige verso la posizione a terra indicata, con un comando gli indica di andare a terra e lo fissa al guinzaglio di sicurezza. Il conduttore si dirige verso la posizione indicata facendo minimo 30 passi. Si fermerà di spalle al cane. Dopo tre minuti, una persona incaricata passa a circa 5 metri dal cane con atteggiamento neutro, si ferma brevemente coprendo la vista del cane verso il conduttore e poi procede. Dopo ulteriori due minuti il conduttore, su indicazione del valutatore, prende il cane. Su indicazione il conduttore impartisce il comando al cane di alzarsi e di mettersi nella posizione base, dove gli metterà il guinzaglio.
Comandi acustici: un comando per "terra" e uno per "posizione base"

Valutazione complessiva "obbedienza"
In generale per la ZAP l'impressione complessiva di tutte le prove di obbedienza viene descritta con aggettivi per quattro valutazioni separate. Queste sono: lavoro di team, esecuzione/tecnica, rendimento di riporto, capacità di salto.
Per la valutazione si pone particolare attenzione alle capacità e alla predisposizione del cane nel lavoro con il suo conduttore. Questo significa:
Come lavora/interagisce il cane con il conduttore, com'è la tecnica, come riporta il cane e come salta il cane.
I seguenti criteri influiscono nella valutazione come segue:



Sezione prove di affronto, sorveglianza e difesa
Prova 1 – ricerca del figurante

Prova 2 – affronto e abbaio

Prova 3 – docilità sotto pressione

Prova 4 – attacco al conduttore

Prova 5 – Confronto a distanza

Regole generiche:
Su un campo idoneo occorre preparare un nascondiglio per l'abbaio e un nascondiglio per l'attacco. La marcatura necessaria la decide il valutatore.

Figuranti/ abbigliamento dei figuranti:
Il figurante dev'essere vestito con la tuta da figurante, manica e il bastone imbottito. Il figurante agisce solo su indicazione del valutatore. Il conduttore stesso può decidere il modo in cui prende il bastone del figurante al momento del disarmo.

In questa prova dello ZAP si può lavorare con uno oppure due figuranti. In occasione dello stesso ZAP, è necessario utilizzare gli stessi figuranti per tutti i conduttori. Un cambio di figurante è ammesso solamente nel caso in cui il figurante stesso dovrà condurre un cane alla medesima manifestazione [*ndt. non ammesso in Italia*].

Prova 1 – ricerca del figurante
Il conduttore toglie il guinzaglio al cane, in posizione base su una linea centrale immaginaria.
Con un segnale acustico e un segnale visivo lo indirizza verso il nascondiglio del figurante.
Comando verbale: un segnale per "ricerca"

Prova 2 – affronto e abbaio
Subito dopo il ritrovamento il cane deve affrontare il figurante e contemporaneamente gli abbaia. Su indicazione del valutatore il conduttore riprende il suo cane, oppure lo richiama verso di sé, per rimettergli il guinzaglio.
Comando verbale: uno per "vieni" e uno per "condotta"

Prova 3 – docilità sotto pressione
Su indicazione del valutatore, il conduttore, insieme al cane al guinzaglio, si dirige dal nascondiglio dell'affronto e abbaio, alla posizione marcata, per l'inizio della condotta. La direzione della condotta verrà decisa dal valutatore. Si inizia con il cane al guinzaglio fino ad un punto marcato, a circa 25 passi dal nascondiglio dell'attacco. Qui il conduttore ordina al cane di mettersi in posizione base, dopodiché si toglie il guinzaglio. Il conduttore può indossare il guinzaglio a tracolla, o può metterlo in tasca. Da qui si procede nella condotta senza guinzaglio verso il nascondiglio dell'attacco.
Comandi verbali: uno per la "condotta"

Prova 4 – attacco al conduttore
Quando il binomio è a circa 7 passi dal nascondiglio, il valutatore da il segnale al figurante di procedere con l'attacco al conduttore. Il cane dovrà impedire l'attacco, in modo autonomo e senza aiuti da parte del conduttore. Il figurante trasporta sotto minaccia il soggetto su una linea dritta di circa 15 passi. Il cane dovrà resistere a due bastonate. Su comando il cane deve lasciare la manica, e dovrà sorvegliare il figurante finché si avvicina il conduttore.
Comandi verbali: "lascia" e "condotta"

Prova 5 – Affronto a distanza
Il conduttore insieme al cane al guinzaglio, si reca al punto di partenza. Il cane dev'essere vigile verso il figurante. Nella posizione base il conduttore lo può tenere il cane al collare, ma non lo deve stimolare.
Su indicazione del valutatore il figurante esce dal nascondiglio, si dirige verso il centro del campo e, correndo, effettua l'attacco frontale verso il conduttore. Ad una distanza di circa 40 passi il conduttore libera il cane con un comando verbale, su indicazione del valutatore. Il cane deve impedire l'attacco del figurante. Nella fase di minaccia il cane non deve mostrarsi impressionato. Su indicazione del valutatore il figurante si ferma, dopodiché il cane, su segnale verbale, deve lasciare la manica. Dovrà vigilare sul figurante. Su indicazione del valutatore il conduttore si dirige verso il cane, camminando in modo normale, lo pone in posizione base e gli mette il guinzaglio. Al figurante viene preso il bastone. Viene eseguito un trasporto verso il valutatore. Tutti si fermano davanti al valutatore, il conduttore consegna il bastone al valutatore e comunica la conclusione la

sezione "affronto, sorveglianza e difesa"
Comandi verbali: un segnale per "lascia" e un segnale per "condotta"

Valutazione complessiva "affronto, sorveglianza e difesa"
È importante descrivere le 5 singole prove del cane con aggettivi appropriati. Oltre agli aggettivi, il valutatore assegna una valutazione numerica, per uso interno, per elaborare delle statistiche. Non viene attribuito nessun punteggio. Viene descritto il modo di lavorare del cane e la sua attitudine.
Il focus sta nelle capacità e nella predisposizione del cane nel lavoro insieme al conduttore. Questo significa: come lavora il cane durante l'affronto e abbaio, come è il suo comportamento di difesa durante l'attacco al conduttore, e come si presenta il cane nel confronto a distanza, com'è la sua presa, e quanto sia conducibile in situazioni di pressione.

Per il totale della sezione "affronto, sorveglianza e difesa" in base alle note del valutatore, risulterà un numero indice di valore.

Il numero indice di valore classifica i vari componenti della sezione affronto sorveglianza e difesa.
Il numero indice di valore risulta dalla seguente matrice:

Wertmessziffer	Bonität Stell+Verbell Bewachen	Bonität Griffe	Bonität Überfall	Bonität Konfrontation	Summe Gesamt	Nötig von	Nötig bis
10	5	5	5	5	20	20	20
9	5	4	5	4	18	18	19
8	4	4	4	4	16	16	17
7	4	3	4	3	14	14	15
6	3	3	3	3	12	12	13
5	2	2	3	3	10	10	11
4	2	2	2	2	8	8	9
3	2	1	2	1	6	6	7
2	0	1	2	1	4	4	5
1	1	1	0	0	2	0	3

Questo numero indice di valore, tra 1 e 10, verrà comunicato insieme al risultato "superato – non superato", alla fine della descrizione.

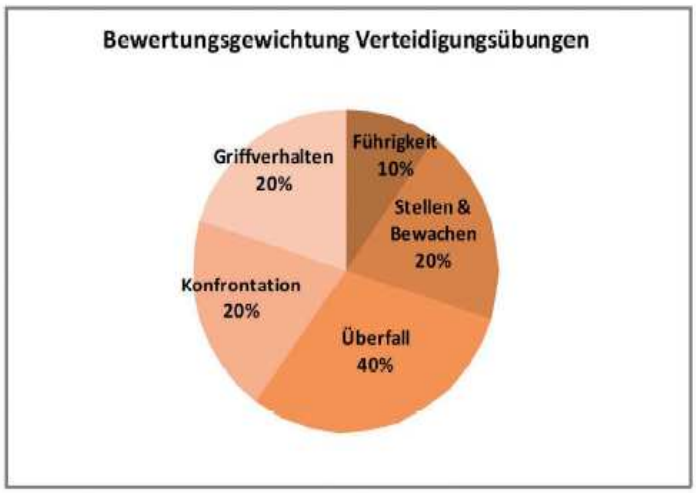
Con i valori da 1 a 4 si documenta poca attitudine e di conseguenza la sezione C può essere valutata solo come non superata.

Con i valori tra 5 a 8 si valutano predisposizioni nella media della razza.

I valori da 9 a 10 sono riservati a quei soggetti, che in tutti i parametri mostrano attitudini eccellenti.

Interruzione/ squalificazione
Se un soggetto fallisce nel lavoro di difesa, o si fa tenere distante, la sezione "affronto, sorveglianza e difesa" dev'essere interrotta.
Se un soggetto non lascia dopo il secondo segnale acustico supplementare, oppure se morde al di fuori della manica, il binomio dev'essere squalificato.
Alla fine della descrizione si attribuisce la valutazione "superato o non superato" e il numero di valore.

I seguenti criteri influiscono come segue nella valutazione:



Disposizioni per lo svolgimento della ZAP

Norme generali
Tutte le direttive che non sono esposte in questo regolamento della ZAP, sono situate nelle disposizioni per lo svolgimento della ZAP.
Durante la fase di test, al team di lavoro è concesso apportare modifiche necessarie alle presenti disposizioni per lo svolgimento della ZAP.
La competenza delle disposizioni per lo svolgimento della ZAP è del team di lavoro (5 persone dirette dal responsabile di allevamento nazionale), in accordo con il Consiglio Direttivo SV.

Precisazioni per la verifica del rendimento del lavoro
Una femmina non potrà effettuare la prova dal 19. giorno dopo la monta. Questo vale fino alla conclusione della 12a settimana dopo il parto.

ZAP Sezione lavoro di fiuto: variante pista
Il cane è da presentare ad un guinzaglione di 10 m, oppure libero alla ricerca.
Non è ammesso cibo o simile per motivare il cane.
Gli aggettivi per la descrizione delle prove "inizio della ricerca", "ricerca dell'oggetto", "predisposizione alla pista" possono essere modificati in questa fase di test.

ZAP Sezione lavoro di fiuto: variante ricerca oggetti
Il cane dev'essere libero
Verrà comunicato al conduttore ad inizio prova qual è la linea immaginaria centrale e la circonferenza del campo.
È ammesso condizionare il cane sulla linea centrale immaginaria, all'inizio della prova.
Il conduttore si muove su questa linea immaginaria centrale, la può abbandonare brevemente per raccogliere l'oggetto trovato e segnalato dal cane, poi torna sulla linea immaginaria. Il cane rimane nel punto nel quale ha trovato l'oggetto. Il conduttore, ripreso la posizione, invita il cane a proseguire la ricerca.
La segnalazione può avvenire sedendosi, ponendosi a terra e fermandosi in piedi, o anche in modo alternato
Il cane non deve raccogliere l'oggetto – è un errore.
Fiutare con il naso alzato non è da considerarsi errore.
Non è un errore se il cane passa di poco i bordi del campo per la ricerca.
La superficie può essere esplorata più volte
Gli aggettivi per la descrizione delle prove "ricerca, "predisposizione alla ricerca ", "oggetto" possono essere modificati in questa fase di test.

ZAP: Sezione obbedienza
Verifica indifferenza allo sparo

Prova 1 Condotta senza guinzaglio

Prova 2 Seduto durante la marcia

Prova 3 Terra con richiamo

Prova 4 Riporto in piano

Prova 5 Riporto con scalata di palizzata 160 cm

Prova 6 Salti di ostacolo 100 cm

Prova 7 A terra con incontro

Verifica indifferenza allo sparo
Il guinzaglio dev'essere lento

Prova 1 Condotta senza guinzaglio
In posizione base si toglie il guinzaglio al cane

Prova 2 Seduto durante la marcia
Il conduttore si allontana minimo 15 passi dal cane

Prova 3 Terra con richiamo
Il conduttore si allontana minimo 30 passi dal cane

Prova 4 Riporto in piano
Durante il lancio, è consentito muovere una gamba.

Prova 5 Riporto con scalata di palizzata 160 cm
Durante il lancio, è consentito muovere una gamba.

Prova 6 Salti di ostacolo 100 cm
Nella posizione base la distanza verso l'ostacolo è pari a minimo 3 m

Prova 7 A terra con incontro
Dovrà essere a disposizione un guinzaglio di sicurezza fissato.

Gli aggettivo della descrizione delle prove lavoro di squadra, esecuzione/tecnica, riporto e capacità del salto possono essere modificati nella fase pilota.

ZAP Sezione Affronto, sorveglianza e difesa
Prova 1 – ricerca del figurante

Prova 2 – affronto e abbaio

Prova 3 – docilità sotto pressione

Prova 4 – attacco al conduttore

Prova 5 – Affronto a distanza

Prova 1 – ricerca del figurante:

Prova 2 – affronto e abbaio:

Prova 3 – condotta sotto stress/tensione:

Prova 4 – attacco al conduttore:

Prova 5 – Affronto a distanza:
Il cane dev'essere vigile verso il figurante
È permesso tenerlo al collare nella posizione base
Il cane però non dev'essere stimolato dal conduttore
Gli aggettivi della descrizione: come lavora il cane nell'affronto e abbaio, com'è il suo comportamento di difesa al momento dell'attacco sul conduttore e come si presenta durante il confronto a distanza, com'è la sua presa e com'è la sua conducibilità sotto pressione, possono essere modificati in questa fase di test.

Il numero indice di valore

Per il totale della sezione "affronto, sorveglianza e difesa" in base alle note del valutatore, risulterà un numero indice di valore.

Il numero indice di valore classifica i vari componenti della sezione affronto sorveglianza e difesa.
Il numero indice di valore risulta dalla seguente matrice:

Wertmesszíffer	Bonität Stell+Verbell Bewachen	Bonität Griffe	Bonität Überfall	Bonität Konfrontation	Summe Gesamt	Nötig von	Nötig bis
10	5	5	5	5	20	20	20
9	5	4	5	4	18	18	19
8	4	4	4	4	16	16	17
7	4	3	4	3	14	14	15
6	3	3	3	3	12	12	13
5	2	2	3	3	10	10	11
4	2	2	2	2	8	8	9
3	2	1	2	1	6	6	7
2	0	1	2	1	4	4	5
1	1	1	0	0	2	0	3

Questo numero indice di valore, tra 1 e 10, verrà comunicato insieme al risultato "superato – non superato", alla fine della descrizione.

Con i valori da 1 a 4 si documenta poca attitudine e di conseguenza la sezione C "affronto sorveglianza e difesa" può essere valutata solo come non superata.

Con i valori tra 5 a 8 si valutano predisposizioni nella media della razza.

I valori da 9 a 10 sono riservati a quei soggetti, che in tutti i parametri mostrano attitudini eccellenti.