

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

REGOLAMENTO DI AGILITY

**FEDERAZIONE CINOLOGICA
INTERNAZIONALE**

SOMMARIO

A.	DISPOSIZIONI GENERALI	3
B.	REGOLAMENTO AGILITY FCI	3
	INTRODUZIONE	3
	CATEGORIE	3
	PERCORSI	
	- Generalità	3
	- Tracciato del percorso	4
	- Svolgimento del percorso	4
	- TPS	4
	- TMP	4
	- Svolgimento delle prove	4
	OSTACOLI	5
	GIUDIZIO	8
	- Generalità	8
	- Penalità	9
	- Eliminazione	11
	- Forza maggiore	12
	QUALIFICHE / CERTIFICATO D'AGILITY.....	12
	RISULTATI.....	13
	ORGANIZZAZIONE DI UNA COMPETIZIONE	13
	REQUISITI PER ISCRIZIONE ALLA COMPETIZIONE	13
	TESTS / CATEGORIE & CLASSI	14
	- Test ufficiali d'Agility	14
	- Tests non ufficiali d'Agility	15
	- Livelli	15
C.	CAMPIONATO DEL MONDO FCI	16
	- Organizzazione	16
	- Tests.....	16
	- Iscrizioni	17
	- Ostacoli	18
	- Controllo Veterinario	18
	- Libretto di gara / Licenza	18
	- Giudici	18
	- Premi	19

A- DISPOSIZIONI GENERALI

Le Organizzazioni Cinologiche Nazionali (OCN) sono invitate a incoraggiare la pratica dell'Agility nello spirito e seguendo i regolamenti definiti dalla FCI.

B- REGOLAMENTO DI AGILITY DELLA FCI

INTRODUZIONE

L'Agility è una disciplina aperta a tutti i cani.

Essa consiste nell'affrontare diversi ostacoli con lo scopo di evidenziare la loro intelligenza e la loro agilità.

Si tratta di una attività educativa e sportiva intesa a favorire l'integrazione del cane nella società.

Questa disciplina implica una buona armonia tra il cane e il suo conduttore che porta ad una intesa perfetta tra i due; è dunque necessario che i partecipanti posseggano gli elementi base d'educazione e d'obbedienza.

Sono previste tre categorie di lavoro:

1. La categoria "S" (Small) cani più piccoli di 35 cm. al garrese
2. La categoria "M" (Medium) cani dai 35 cm. e più piccoli di 43 cm. al garrese
3. La categoria "L" (Large) cani da 43 cm. al garrese in poi

PERCORSO

Il percorso è costituito da ostacoli che, a seconda della loro disposizione sul terreno, costituiranno la caratteristica del tracciato, rendendolo più o meno complesso e più o meno veloce.

Il percorso dovrà essere effettuato dal cane entro un tempo base definito e secondo l'ordine imposto per il superamento degli ostacoli.

1. Generalità

- Il terreno necessario alla predisposizione di un percorso di agility deve misurare almeno 30m x 40m. Il ring dove sarà posato il percorso deve misurare non meno di 20m x 40m. Nel caso in cui debbano essere predisposti due percorsi, converrà realizzare una separazione con delle barriere o separarli di circa 10 m.

- Il percorso propriamente detto avrà una lunghezza compresa tra i 100 e i 200 metri e, secondo la categoria delle prove, comprenderà da **15** a 20 ostacoli, di cui almeno 7

devono essere salti (salti, muro e pneumatico).

Ciascun percorso comprenderà almeno 10 salti.

- Gli ostacoli doppi avranno una larghezza massima di : S:30 cm; M:40 cm; L:55 cm.
- Le combinazioni o gabbie **di due o tre ostacoli conteranno come un solo ostacolo, ma ogni ostacolo sarà giudicato indipendentemente. La distanza fra gli elementi sarà di 2 m per le S, di 3 m per le M, 4 m per le L.** Tali combinazioni potranno essere realizzate esclusivamente con salti costituiti da salti a barre **installate in linea retta.**
- La distanza tra due ostacoli successivi dovrebbe essere compresa tra 5 e 7 metri.
- **Il conduttore deve avere la possibilità di passare da ogni lato dell'ostacolo.**

2. Tracciato del percorso

Il tracciato del percorso viene lasciato completamente all'immaginazione dell'esperto/giudice ma deve obbligatoriamente comprendere almeno due cambi di direzione. L'esperto/giudice, prima dell'inizio delle prove prenderà conoscenza degli ostacoli messi a sua disposizione e, dopo averne verificato la conformità, indicherà il percorso agli organizzatori affinché predispongano gli ostacoli seguendo il tracciato definito. Ne controllerà l'installazione e ne farà misurare la lunghezza con precisione.

Un tracciato ben concepito deve permettere al cane di muoversi con facilità e senza intoppi. Lo scopo è quello di trovare il giusto equilibrio tra il controllo del cane, per evitare errori agli ostacoli, e la sua rapidità di esecuzione.

Come regola generale è consigliabile modificare frequentemente il tracciato e la posizione degli ostacoli in modo da evitare che insorgano automatismi da parte del cane.

3. Svolgimento del concorso

Non si autorizza alcun allenamento sul percorso della prova, ma solo la sua ricognizione da parte del conduttore, senza il cane. Prima dell'inizio di ogni prova l'esperto/giudice riunirà i partecipanti per comunicare la tipologia della prova, il Tempo per il Percorso Standard (TPS) e il Tempo Massimo per il Percorso (TMP) che avrà ritenuto di stabilire, ricorderà loro le norme generali della prova e i criteri di valutazione.

a) Scelta del TPS

Il criterio di base per la scelta del TPS è la velocità, in metri al secondo, scelta per lo svolgimento del percorso. Questa scelta sarà fatta in funzione del livello della prova e della complessità del percorso.

Il TPS (in secondi) si otterrà dunque dividendo la distanza esatta del percorso per la velocità che l'esperto/giudice avrà stabilito.

(Esempio: per un percorso di 150 metri ed una velocità stabilita di 2,5 m/s, il TPS sarà di $150/2,5 = 60$ secondi).

b) Determinazione del TMP

Come regola generale l'esperto/giudice stabilirà come TMP il doppio del TPS. Per un TPS di 60 secondi il TMP sarà di 120 secondi. In ogni caso non potrà essere inferiore ad una volta e mezzo il TPS.

c) Svolgimento delle prove

Il conduttore si presenta sul percorso, mette il suo cane in posizione ferma (in piedi, seduto o a terra) dietro la linea di partenza.

Il conduttore toglie il guinzaglio e il collare il cui uso, per ragioni di sicurezza, non è consentito durante la prova. Il conduttore non deve tenere niente in mano durante lo svolgimento della prova, ma può prendere posizione in un luogo di sua scelta nel percorso. Dà il comando di partenza al cane, dopo il segnale dell'esperto/giudice. Il tempo partirà quando il cane attraverserà la linea di partenza.

I segnali acustici e comandi diversi sono consentiti per tutta la durata del percorso. Il conduttore deve assicurarsi di seguire scrupolosamente la sequenza degli ostacoli nel loro ordine e numero.

A partire dal segnale di partenza, il conduttore guida il suo cane per fargli superare gli ostacoli nell'ordine previsto, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.

Il conduttore non può attraversare gli ostacoli né passando sopra né passando sotto gli stessi.

La fine del percorso e del cronometraggio avrà luogo dopo il superamento da parte del cane della linea di arrivo.

Il conduttore raggiunge il cane, gli mette il guinzaglio ed esce dal terreno.

OSTACOLI

Gli ostacoli omologati dalla FCI sono i seguenti:

Salto in alto	Passerella	Tunnel Rigido
Siepe	Bascula	Tunnel morbido
Viadotto o Muro	Palizzata	Pneumatico
Tavolo	Slalom	Salto in lungo

Gli ostacoli non devono presentare alcun pericolo per i cani e **devono essere conformi alle seguenti prescrizioni ed all'annesso schema.**

Questi ostacoli dovranno avere le seguenti dimensioni

Salto in alto e Siepe:

a) Singolo

Altezza: L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.

Larghezza minima : 1,20 m.

Possono essere costruite in modo diverso tra i montanti: con barre (si sconsigliano quelle metalliche e di PVC), pannelli pieni, pannelli forati, pannelli con "scopa" (che comporteranno sempre una barra che possa cadere sulla parte superiore).

I supporti delle barre, mobili o fissi, che non sono utilizzate dovranno essere tolte dall'ostacolo.

b) Doppio

Può essere realizzato unicamente di salti a barre. Essi verranno piazzati **in linea retta e** in ordine crescente con una differenza di altezza di circa 15-25 cm.

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

Il più alto viene piazzato dietro e regolato a una altezza di:

L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.

La larghezza totale non supererà:

L. 55 cm - M: 40 cm - S: 30 cm.

I supporti delle barre, mobili o fissi, che non sono utilizzate dovranno essere tolte dall'ostacolo.

Viadotto o Muro:

Altezza: L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.

Larghezza: 120 cm. Spessore del muro circa 20 cm.

I pannelli pieni possono comprendere 1 o 2 aperture a forma di tunnel. Sulla parte superiore del muro saranno disposti degli elementi amovibili a forma di tegola.

Tavolo:

Superficie: Minima 0,90 m x 0,90 m - massima 1,20 m x 1,20 m .

Altezza: L: 60 cm - M e S: 35 cm.

Il tavolo deve essere stabile e avere la superficie superiore antiscivolo. Il tavolo potrà essere dotato di un contatore elettronico che comprenda:

- a) 1 zona di contatto elettronico da posizionare sul piano del tavolo ad eccezione di una cornice di cm 10;
- b) 1 sistema elettronico di conteggio con un segnale di fine conteggio dei 5 secondi.

Passerella:

Altezza: 1,20 m minimo - 1,35 m massimo

Lunghezza di ogni elemento: minimo 3,60 m - 4,20 m massimo

Larghezza dell'asse di passaggio: 30 cm

Le rampe sono provviste di piccole bacchette inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e evitare le scivolate. Nessuna bacchetta dovrà essere posta a meno di 10 cm dal limite superiore della zona di contatto.

Queste bacchette devono essere spesse dai 5 ai 10 mm ed avere una larghezza massima di 20 mm e non devono avere spigoli acuti.

La parte inferiore delle rampe dovrà essere verniciata (sia sopra che di fianco) per una lunghezza di 90 cm raffrontata al suolo, in modo da evidenziare la zona di contatto.

Bascula:

Larghezza dell'asse: 30 cm.

Lunghezza dell'asse: minimo 3,65 m ,massimo 4,25 m. L'altezza del perno centrale deve essere uguale a 1/6 della lunghezza dell'asse. Esempio : lunghezza = 3,65, altezza = 60 – lunghezza = 4,25, altezza = 70cm.

Zone di contatto come per la passerella.

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

Deve essere stabile e antisdrucchiolevole, ma non comporterà la presenza di listelli. La bascula deve essere equilibrata, il suo movimento non deve essere né troppo rapido né troppo frenato per permettere ai cani piccoli di poterla far oscillare.

Controllo: posizionare un carico di un chilo **tra il fulcro e l'estremità della bascula, la sua oscillazione fino al suolo deve effettuarsi tra i 2 e 3 secondi**. Se ciò non si verifica, regolare il punto di oscillazione.

Palizzata:

Si compone di due elementi che formano una A.

Larghezza minima 0,90 m, che potrà arrivare a 1,15 m nella parte inferiore.

Punto più alto in rapporto al suolo: **1,70 m (angolo di apertura di 101,5°) per tutti i cani.**

La lunghezza delle rampe sarà compresa tra 2,65 m e 2,75 m.

Le rampe sono provviste di piccole bacchette inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e impedire le scivolate. Questi listelli avranno un'altezza da 5 a 10 mm e una larghezza massima di 20 mm spessore e non avranno spigoli acuti.

Nessun listello potrà essere posto al limite superiore della zona, ma ad almeno 10 cm.

La parte inferiore delle rampe dovrà essere verniciata (sopra e sui lati) per una lunghezza di 106 cm dal suolo, in modo da evidenziare la "zona di contatto". La vetta della palizzata non dovrà presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, si utilizzerà un rivestimento in gomma di protezione.

Slalom:

Numero di pali: 8, 10 o 12.

L'altezza dei pali varia da 1 a 1,20 m e gli intervalli tra i due pali sono di **60 cm**.

I pali sono rigidi e hanno un diametro dai 3 ai 5 cm.

Tunnel rigido:

Diametro interno 60 cm. Lunghezza dai 3 ai 6 m.

Flessibile, dovrà consentire di formare una o più curve.

Tunnel morbido:

Ingresso in arcata rigida su una lunghezza di 90 cm.

Altezza 60 cm. Larghezza 60-65 cm.

Uscita in materiale soffice: lunghezza dai 2,50 ai 3,50 m, diametro da 60 a 65 cm.

Se possibile, l'uscita deve essere fissata al suolo in modo da mantenere una base di 50 cm, affinché sia consentito facilmente il passaggio a cani di qualsiasi altezza.

Pneumatico:

Diametro apertura:dai **45** ai 60 cm.

Distanza tra l'asse del pneumatico e il suolo: L: 80 cm - M e S: 55 cm.

Il pneumatico sarà regolabile in altezza per mezzo di corde o catene. Sono esclusi i sistemi di fissaggio rigido.

La parte bassa interna del pneumatico dovrà essere riempita per ragioni di sicurezza.

I piedi di questo ostacolo devono avere una lunghezza **approssimativa di 1,5 volte l'altezza dal suolo al bordo superiore del pneumatico in categoria L.**

I materiali leggeri non saranno utilizzati, il pneumatico dovrà essere solido e stabile.

Salto in lungo:

Composto da elementi di altezza crescente (da 2 a 5) separati in modo da ottenere un salto di lunghezza compresa tra:

L: da 1,20 a 1,50 m (da 4 a 5 elementi)

M: da 70 a 90 cm (da 3 a 4 elementi)

S: da 40 a 50 cm (2 elementi)

Lunghezza degli elementi: 1,20m min.

Gli elementi sono posizionati in ordine ascendente.

L'altezza dell'elemento più basso: 15 cm.

L'altezza dell'elemento più alto: 28 cm.

Larghezza degli elementi: 15 cm, leggermente inclinati.

I quattro angoli sono evidenziati da paletti di altezza circa 1,20 m con protezione superiore. I paletti saranno indipendenti dagli elementi orizzontali

4. Partenza e arrivo

I paletti che evidenziano la partenza e l'arrivo devono essere piantati ad un massimo di 1 m dall'ostacolo e ad una larghezza pari alla lunghezza della barra di salto più 50 cm. per lato.

Se il cane passa a lato del primo ostacolo, sarà penalizzato con un " rifiuto " e il cronometro manuale comincerà nel momento in cui avrà passato la linea di partenza.

Dovrebbe esserci spazio a sufficienza (minimo 6 m.) per il cane alla partenza e all'arrivo.

GIUDIZI

Tutti i giudizi sono inappellabili.

1. Generalità

L'obiettivo del percorso è di condurre il cane a superare l'insieme degli ostacoli, nell'ordine prescritto, senza errori, e tutto ciò entro il limite del TPS.

Tuttavia il TPS non è che un indice di base ed in nessun caso la rapidità deve essere considerata come criterio principale.

Il percorso di Agility non è una gara di velocità, ma piuttosto di abilità.

In caso di ex-aequo, si deciderà in favore del cane che avrà meno errori sugli ostacoli. Solamente nel caso di parità sugli errori agli ostacoli si terrà conto del miglior tempo. Nel caso due cani si trovassero in condizioni di parità sia sugli errori agli ostacoli che sul tempo, l'esperto/giudice potrà richiedere un percorso di spareggio.

2. Penalità

Vengono applicati due tipi di penalità:

- Penalità per errori sul percorso
- Penalità per il superamento del TPS

Penalità

a) Penalità per il superamento del TPS: 1,00 punto per secondo.

b) Errori di carattere generale:

- Il conduttore non deve passare tra i paletti di partenza e arrivo. Se lo fa viene penalizzato con 5 punti e inoltre il cronometraggio scatterà a partire dal suo passaggio.
- Il conduttore che si avvantaggia toccando il suo cane durante il percorso : 5 punti ogni volta.
- Il conduttore tocca volontariamente un ostacolo durante il percorso: 5 punti ogni volta.

c) Errori agli ostacoli: tutti gli errori di percorso comportano 5 punti di penalità.

Caduta di elementi

Vi è errore se uno degli elementi dell'ostacolo cade prima del passaggio del cane all'ostacolo successivo.

Rifiuto

Questo errore comprende gli arresti davanti all'ostacolo, il cane che non è più in movimento sul percorso, gli scarti laterali per evitare l'ostacolo, il superamento

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

dell'ostacolo, il salto nella cornice del pneumatico, il cane che supera il salto in lungo camminando, il cane che mette una zampa o la testa dentro un tunnel e che poi si ritira.

Zone di contatto obbligatorie

Sulla palizzata, sulla bascula e sulla passerella il cane deve obbligatoriamente mettere una zampa **(o almeno una parte della zampa)** sulle zone di contatto, sia nel salirvi che nel discendervi. In mancanza di ciò, ogni mancato contatto prevede una penalità di 5 punti.

Per altri errori: caduta di un elemento o salto delle zone di contatto, il conduttore è penalizzato ma continua il percorso.

d) Errori specifici per ogni ostacolo:

Tavolo

Il cane dovrà restare obbligatoriamente per 5 secondi sul tavolo in una posizione a sua scelta, che può essere cambiata durante i 5 secondi.

Se lascia il tavolo prima della fine dei 5 secondi e dell'ordine dell'esperto/giudice, sarà penalizzato di 5 punti e dovrà risalire sul tavolo per altri 5 secondi, pena l'eliminazione all'ostacolo successivo.

Il conteggio dei 5 secondi comincia quando il cane è sul tavolo.

Se il conduttore avvia il contatore elettronico sarà eliminato.



L'accesso al tavolo è consentito dai tre lati A B e C. Il cane che passa sotto il tavolo e sale dal lato D è penalizzato con un rifiuto (cinque punti di penalità) ma non è eliminato per aver affrontato l'ostacolo dal lato sbagliato. Ugualmente se il cane scivola dal tavolo sarà penalizzato con un errore. Egli dovrà risalire sul tavolo, non importa da quale lato, per rifare i 5 secondi. Un cane che passa sotto il tavolo sarà penalizzato di 1 errore.

Passerella

Il cane che salta dall'ostacolo prima di aver toccato con quattro zampe la zona discendente è penalizzato di un rifiuto.

Bascula

Il cane che salta dalla bascula prima di aver superato l'asse di oscillazione è penalizzato di un rifiuto.

La bascula deve obbligatoriamente toccare terra prima che il cane la lasci, altrimenti è penalizzato di un errore: 5 punti.

Palizzata

Il cane che salta dal piano inclinato prima di aver posato le quattro zampe sulla parte discendente è penalizzato di un rifiuto.

Slalom

All'ingresso il primo paletto deve trovarsi alla sinistra del cane, il secondo alla destra e così via.

Se il cane effettua un'entrata scorretta sarà penalizzato con un rifiuto, se il cane salta un paletto sarà penalizzato con un errore, in tutti i casi il conduttore dovrà correggerlo immediatamente riportandolo al punto in cui ha commesso l'errore o all'entrata.

Ogni entrata sbagliata sarà penalizzata con un rifiuto (5 punti per volta) invece tutti gli errori all'interno dello slalom stesso saranno penalizzati al massimo di un errore (5 punti). In caso di uscita sbagliata verrà dichiarata l'eliminazione se il conduttore non ne terrà conto e affronterà l'ostacolo successivo.

Affrontare più di due porte in senso contrario comporta l'eliminazione.

L'ostacolo deve essere completato correttamente prima di affrontare l'ostacolo successivo.

Salto in lungo

Gli elementi del salto in lungo saranno disposti in maniera ascendente in modo da ottenere un salto da 0,40 a 1,50 m massimo.

L: da 1,20 a 1,50 m (da 4 a 5 elementi)

M: da 70 a 90 cm (da 3 a 4 elementi)

S: da 40 a 50 cm (2 elementi)

Saltare di traverso, passare a lato dell'ostacolo o comunque non affrontare l'ostacolo in senso longitudinale sarà penalizzato con un rifiuto (5 punti).

Rovesciare un elemento o posare una o due zampe sul terreno tra gli elementi sarà penalizzato di un errore: 5 punti. Toccare uno degli elementi non è penalizzato.

Camminare nel salto in lungo sarà penalizzato con un rifiuto : 5 punti.

Il cane o il conduttore non devono essere penalizzati se toccano o rovesciano uno dei pali marcatori del salto in lungo, anche se questo provoca la caduta di uno degli elementi.

Salto doppio (Largo)

Viene giudicato come i singoli ostacoli

Combinazioni di due o tre ostacoli (Gabbie)

L'ostacolo deve avere un approccio in linea retta. La distanza tra i due ostacoli sarà di 2 m per S, 3 m per M, 4 m per L.

Gli ostacoli che compongono le combinazioni saranno composti da ostacoli con una sola barra.

Ciascun elemento componente la gabbia sarà giudicato indipendentemente.

I rifiuti o errori si sommano. In caso di rifiuto di uno degli ostacoli, **il cane può**

affrontare gli altri elementi ma deve ricominciare ed eseguire correttamente l'intera gabbia. In caso contrario il cane sarà eliminato all'ostacolo successivo.

Eseguire un ostacolo al contrario penalizza con una eliminazione.

Gli elementi della gabbia saranno posizionati in linea retta. E' possibile prevedere una sola gabbia per ogni percorso.

Errori che comportano l'eliminazione:

- scorrettezza verso l'esperto/giudice;
 - brutalità verso il cane;
 - superamento del TMP;
 - al terzo rifiuto sull'insieme del percorso;
 - non percorrere gli ostacoli nell'ordine previsto;
 - dimenticare un ostacolo;
 - superare l'ostacolo dalla parte sbagliata;
 - il conduttore attraversa un ostacolo passandoci sopra o sotto;
 - **il cane o il conduttore distruggono un ostacolo che non potrà più essere utilizzato correttamente;**
 - il conduttore tiene qualcosa in mano;
-
- il conduttore aziona il contatore elettronico del tavolo
 - il conduttore riporta il cane sulla linea di partenza dopo che il cane stesso l' ha superata (salvo su ordine dell'esperto/giudice);
 - il cane porta un collare;
 - arresto definitivo del percorso da parte del conduttore **che esce dal campo** senza ordine del giudice;
 - il cane si distrae, lascia il terreno o non è più sotto il controllo del suo conduttore.
- **il cane mordicchia costantemente il conduttore.**

L'eliminazione comporta la squalifica e l'uscita immediata del conduttore e del suo cane (**salvo avviso contrario del giudice**). Essa dovrà essere annunciata dal giudice in maniera sonora (fischio, ecc.). Casi non previsti: tutti i casi non previsti saranno risolti dall'esperto/giudice, fermo restando che dall'inizio alla fine del concorso l'esperto/giudice dovrà dare prova dello stesso comportamento o della stessa severità.

Casi di forza maggiore

Per ragioni indipendenti dalla volontà del conduttore, (ostacolo caduto, tessuto del tunnel morbido ingarbugliato), l'esperto/giudice potrà fermare il conduttore. **Dopo il ripristino dell'ostacolo l'esperto/giudice farà ripartire il cane dall'inizio del percorso. Tutte le penalità ricevute sino a quel momento restano valide, ma non ci sarà più alcuna penalità sino al luogo di arresto. Il conduttore deve applicarsi per affrontare il percorso nelle migliori condizioni.**

CLASSIFICA/QUALIFICA/BREVETTO DI AGILITY

Per le prove, le qualifiche saranno le seguenti:

da 0 a 5,99 punti di penalità totale	Eccellente
da 6 a 15,99 punti di penalità totale	Molto buono
da 16 a 25,99 punti di penalità totale	Buono
da 26 punti di penalità totale	Non classificato

Per penalità totali si intende la somma delle penalità di percorso e delle penalità di superamento del TPS.

Il "Brevetto di Agility" della FCI sarà attribuito al cane che avrà ottenuto per tre volte la qualifica di Eccellente netto, con almeno due esperti/giudici diversi, nel corso di tre prove di Agility 1.

Classifica

La classifica verrà stilata tenendo conto di:

- 1) penalità totali (penalità percorso + penalità tempo);
- 2) in caso di parità del totale delle penalità, si classificherà prima il cane che avrà totalizzato meno penalità percorso;
- 3) in caso di ulteriore parità si terrà conto del miglior tempo realizzato.

Esempio per un TPS di 60 secondi:

Pettorale	Penalità percorso	Tempo reale	Penalità tempo	Penalità totali	Classifica
7	5	58,71	0,00	5,00	3
12	0	65,00	5,00	5,00	1
18	5	57,25	0,00	5,00	2
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	6
2	5	65,00	5,00	10,00	5

ORGANIZZAZIONE DI UNA PROVA

I Comitati organizzatori che intendono organizzare una prova di Agility devono:

- 1) procurarsi un terreno di almeno 20m x 40m. La natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore;
- 2) designare un esperto/giudice, appartenente all'Albo ufficiale dell'ENCI o appartenente ad un Paese riconosciuto dalla FCI;
- 3) nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della prova:
 - a) un assistente all'esperto/giudice che trascriva le penalizzazioni assegnate dall'esperto/giudice;
 - b) 2 cronometristi incaricati del cronometraggio del percorso (1 ufficiale e 1 per controllo di sicurezza);
 - c) almeno 2 commissari di campo che saranno incaricati di ripristinare gli ostacoli fuori posto ad ogni passaggio;
 - d) predisporre una segreteria funzionante per trascrivere i risultati sui fogli di giudizio, stilare la classifica e compilare i libretti delle qualifiche;
 - e) 1 commissario di ring che deve garantire un corretto ordine d'ingresso dei conduttori in modo da assicurare un regolare afflusso dei conduttori alla prova;
 - f) prevedere una squadra (almeno 6 persone) per assicurare il montaggio e lo spostamento degli ostacoli seguendo le direttive dell'esperto/giudice.

CONDIZIONI GENERALI DI AMMISSIONE ALLE PROVE

1. Potranno partecipare:

- a) **Alle prove ufficiali di Agility** omologate dalla FCI valide per l'attribuzione del Brevetto di Agility e per la selezione alle prove nazionali e al Campionato del Mondo della FCI cani di tutte le razze, di età superiore ai 18 mesi, iscritti al libro genealogico del cane di razza o a un libro delle origini riconosciuto dalla FCI **obbligatoriamente identificati (tatuaggio o microchip)** i cui conduttori siano associati ad un sodalizio dell'ENCI (gruppo cinofilo o associazione specializzata) o ad un ente estero riconosciuto dalla FCI.
- b) **Alle prove non omologate** tutti i cani di età superiore ai 18 mesi, con o senza pedigree, ma obbligatoriamente tatuati o muniti di microchip, i cui conduttori siano associati ad una organizzazione Cinologica Nazionale affiliata all'FCI.

I partecipanti dovranno possedere un libretto di lavoro o una " licenza " rilasciata dal loro Kennel Club dove saranno annotati tutti i risultati dei concorsi.

Non potranno prendere parte alle prove:

- le femmine in periodo di gestazione;
- le femmine in estro (**salvo per le selezioni o le finali**);
- i cani che abbiano evidenti malattie o ferite;
- **i cani dopati.**

I cani devono essere in possesso di certificato antirabbico in corso di validità.

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

I conduttori dovranno essere associati ad un Club affiliato al loro OCN. I conduttori stranieri devono essere associati ad un OCN riconosciuto dalla FCI e devono provare di essere in possesso dei requisiti per la categoria in cui vengono iscritti

E' richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto.

Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore sarà severamente punito con squalifica immediata. Altri procedimenti potranno essere comunque presi a carico dell'interessato.

Il Comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare qualsiasi iscrizione.

TIPI DI PROVE, CATEGORIE E CLASSI DI LAVORO

Sono previste due tipi di prove :

- a) prove ufficiali "omologate" dalla FCI;
- b) prove "non omologate".
- c)

Sono previste tre categorie di lavoro:

S (Small), M (Medium) e L (Large).

I cani possono essere iscritti in una sola categoria. L'altezza al garrese dei cani che gareggiano nelle categorie S e M deve essere registrata sul libretto delle qualifiche. I cani potranno essere misurati da un esperto giudice di agility riconosciuto dall'FCI o da un esperto giudice di bellezza .

1. Prove ufficiali omologate dalla FCI

Le prove ufficiali omologate dalla FCI sono riservate ai cani di tutte le razze, di età superiore ai 18 mesi, iscritti a un libro di origini riconosciuto dalla FCI e che posseggono un libretto delle qualifiche o una licenza rilasciati dal loro OCN .

Sono previste due tipologie di prove ufficiali omologate:

- a) *Agility* - comprendente gli ostacoli con zone di contatto e il tavolo.
- b) *Jumping* - senza ostacoli con zone contatto e il tavolo, a meno che questo venga utilizzato alla partenza, nel qual caso non viene considerato come ostacolo.

Entrambe le tipologie di prove sono divise in tre classi:

- a) *Agility/Jumping* 1: aperta a cani che non hanno ancora ottenuto il brevetto di Agility;
- b) *Agility/Jumping* 2: aperta a cani che hanno ottenuto il brevetto di Agility;
- c) *Agility/Jumping* 3: aperta a cani che si sono classificati almeno tre volte ai primi tre posti in prove di Agility 2 con qualifica di "Eccellente netto".

La retrocessione alla classe inferiore è possibile secondo quanto previsto dal regolamento di ogni Paese

FCI : REGOLAMENTO DI AGILITY IN VIGORE DAL 1 GENNAIO 2007

Per creare il percorso il giudice utilizzerà, a suo piacimento gli ostacoli omologati dall'FCI. In un percorso di *Agility 1* non si potranno prevedere più di tre passaggi su ostacoli con zone di contatto (a scelta dell'esperto/giudice), in questa classe non saranno utilizzati salti doppi e combinazioni.

In *Agility 2* e *Agility 3* non si potranno prevedere più di quattro passaggi su ostacoli con zone di contatto (a scelta dell'esperto/giudice).

Lo slalom e la combinazione possono essere previsti una sola volta nel percorso.

Gli ostacoli con zone di contatto non dovranno mai essere posizionati alla partenza o all'arrivo.

I salti doppi, il pneumatico e il salto in lungo saranno sempre messi in modo tale che ci sia un approccio rettilineo rispetto all'ostacolo precedente. Il primo e l'ultimo ostacolo devono sempre essere salti semplici, in nessun caso un salto doppio o una combinazione.

La differenza tra *Agility/Jumping 1, 2 e 3* è data da:

- difficoltà del percorso e la sua lunghezza;
- la velocità di esecuzione determinata dal TPS.

I risultati ottenuti alle prove omologate saranno trascritti nel libretto di lavoro o licenza e permetteranno l'accesso ai Campionati Nazionali, al Campionato del Mondo della FCI, seguendo i criteri delle OCN.

2. Le Prove non omologate

Si lascia l'iniziativa a ciascun paese, queste prove non omologate devono restare nello spirito dell'Agility e preservare la sicurezza del cane e del conduttore, il giudice preciserà le regole prima di ogni prova.

L'annotazione delle prove non omologate potrà essere standard o specifica in funzione del tipo di prova.

Il numero delle prove non omologate sarà determinato dal club organizzatore in funzione del tempo disponibile e dal numero di cani iscritti.

C- CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY DELLA FCI

1. ORGANIZZAZIONE

Un «Campionato del mondo di AGILITY» viene organizzato annualmente.

Al vincitore sarà attribuito il titolo di «Campione del Mondo di AGILITY».

Le OCN candidate all'organizzazione del «Campionato del mondo di AGILITY» devono farne domanda al presidente della commissione di AGILITY della FCI almeno cinque anni prima della data prevista, con le seguenti precisazioni:

- Nome dell'OCN candidata
- Luogo e data previsti
- Descrizione e planimetria delle installazioni e del terreno scelto per il campionato come pure i mezzi a disposizione che dovranno essere conformi al «Capitolato degli oneri del Campionato del mondo di AGILITY» annesso al presente regolamento.

Di regola, la data per il Campionato del Mondo è il primo week-end di ottobre.

Poiché il Campionato del mondo di AGILITY rappresenta l'incontro al massimo livello degli Agilitisti dei paesi della FCI, il paese organizzatore dovrà impegnarsi a dare a questa manifestazione la risonanza e la dimensione degna di un «Campionato del Mondo».

Dedicherà il massimo impegno all'organizzazione materiale e all'accoglienza dei partecipanti e delle autorità. Cure particolari saranno dedicate agli impianti audio così da permettere una animazione permanente indispensabile alla riuscita della manifestazione. Assicurerà i contatti con media, stampa, radio, televisione per dare a questo Campionato la pubblicità necessaria alla presenza di un grande pubblico con la finalità di promuovere l'AGILITY e il cane di razza.

L'OCN organizzatrice è la sola responsabile nei confronti della FCI dell'organizzazione materiale del Campionato e prenderà tutte le misure necessarie ad assicurare il suo buon svolgimento. Essa dovrà, almeno 6 mesi prima del campionato, invitare le OCN a partecipare, precisando loro la data limite per l'iscrizione e il numero massimo di partecipanti autorizzati e specificando la necessità di prevedere una divisa per ciascuna squadra.

La commissione d'AGILITY della FCI designerà un responsabile incaricato di verificare il rispetto del «Capitolato» consegnato agli organizzatori e l'applicazione del Regolamento di AGILITY della FCI. Egli rappresenterà la commissione e la Società Organizzatrice dovrà sottoporre a lui il suo programma di organizzazione.

2. PROVE DEL CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY

Le prove saranno giudicate secondo il Regolamento di AGILITY della FCI in vigore. Esse si svolgeranno su un terreno di 30 x 40 m. con due giudici, di cui uno del paese organizzatore.

Il Campionato del Mondo comprenderà:

a) 2 prove individuali

- 1 percorso di AGILITY con zone di contatto, se viene utilizzato il tavolo esso dovrà essere dotato di dispositivo elettronico.
- 1 percorso di JUMPING senza zone di contatto né tavolo tranne nel caso che venga posizionato alla partenza, nel qual caso non verrà considerato come un ostacolo.

I percorsi comprenderanno ostacoli omologati.

La somma dei risultati delle due prove designerà il vincitore cui verrà attribuito il titolo di «Campione del Mondo di AGILITY».

In caso di ex-aequo per il primo posto (solamente), si farà effettuare un terzo percorso come spareggio.

b) 2 prove per squadre di 3 cani al massimo

- 1 percorso di AGILITY con zone di contatto, se viene utilizzato il tavolo esso dovrà essere dotato di dispositivo elettronico.
- 1 percorso di JUMPING senza zone di contatto né tavolo

I percorsi comprenderanno ostacoli omologati.

Ogni paese partecipante potrà presentare una squadra di massimo 3 cani per ogni categoria: S, M e L (1 cane può concorrere in una sola squadra).

Per la classifica si terrà conto dei risultati (agility + jumping) dei 3 cani di ogni squadra e alla squadra del paese vincitore verrà attribuito il titolo di «Campione del Mondo di AGILITY a squadre».

CANE BIANCO

All'inizio di ogni prova, e dopo che il giudice ha stabilito il TPS, un «cane bianco», che non partecipa al Campionato, effettuerà il percorso.

3. ISCRIZIONI

Ogni OCN affiliata alla FCI (o quelle che hanno strette relazioni: AKC, CKC e il KC) potrà iscrivere al Campionato del Mondo di AGILITY al massimo 9 cani da lei selezionati, che potranno gareggiare indipendentemente negli individuali o a squadre. Tuttavia, il massimo dei cani ammessi per nazione in ogni prova è di:

Negli «Individuali»: complessivi 9 cani di categoria S, M, L **di cui 6 al massimo per categoria.**

A «Squadre»: 1 squadra di 3 cani al massimo per ogni categoria, vale a dire 1 squadra Small, 1 squadra Medium e 1 squadra Large.

Note: I vincitori negli «Individuali» (categorie S, M e L) del Campionato dell'anno precedente saranno selezionati d'ufficio per venire a rimettere in gioco il loro titolo e ciò oltre il numero massimo di cani autorizzati per il loro paese.

Per essere selezionabili, i cani dovranno essere di razza, iscritti in un Libro delle Origini riconosciuto dalla FCI e aver ottenuto le menzioni EX o TB in classe AGILITY 2 o 3 in una gara ufficiale.

Conduttore

- deve possedere la nazionalità del paese che vuole rappresentare o, in alternativa
- deve aver acquisito la nazionalità del paese che vuole rappresentare.

Se il conduttore possiede una doppia nazionalità, può scegliere uno o l'altro paese senza alcuna restrizione. Nel caso si presentino delle difficoltà, deciderà il Comitato Generale della FCI.

Cane

- deve essere nato e vivere nel paese per il quale gareggia (il primo e unico numero di iscrizione deve provenire dal Libro delle Origini dell'organizzazione cinofila nazionale del paese per il quale il cane gareggia) o in alternativa
- in caso di esportazione, deve essere iscritto da almeno 12 mesi nel Libro delle Origini dell'organizzazione cinofila nazionale del paese per il quale gareggia.
- Un conduttore potrà iscrivere al massimo 4 cani.

Gli altri criteri di selezione sono lasciati all'iniziativa delle OCN.

Le OCN invieranno entro il termine stabilito, tutte le iscrizioni debitamente firmate alla Società Organizzatrice. Inoltre, esse designeranno un «capitano», unico responsabile della squadra nei confronti della Società Organizzatrice.

4. OSTACOLI

Devono esser disponibili 2 percorsi completi, comprendenti tutti gli ostacoli regolamentari seguenti:

14 salti a barre (1 siepe, 1 salto a pannello pieno, 1 salto a pannello forato sono accettati) (**Ø delle barre da 3 a 5 cm**), 1 pneumatico, 1 muro o viadotto, 1 passerella, 1 palizzata, 1 bascula, 1 slalom (**il supporto dei paletti avrà uno spessore massimo di 8 mm**), 1 tavolo con zona di contatto e dispositivo elettronico, 1 salto in lungo, **2** tunnels rigidi, 1 tunnel morbido.

5. CONTROLLO VETERINARIO

Un controllo veterinario verrà effettuato prima della Gara con verifica dei certificati di vaccinazione anti-rabbica. I cani malati o feriti o le cagne in periodo di gestazione non saranno ammessi alla gara. Le femmine in calore potranno essere ammesse a condizione che siano tenute lontano dagli altri partecipanti e accettino di gareggiare per ultime. I cani che provengono o vanno in una regione infestata dalla rabbia dovranno essere muniti di certificati anti-rabbia in corso di validità.

6. LIBRETTO DELLE QUALIFICHE

Il libretto delle qualifiche del cane è obbligatorio e dovrà esser consegnato alla Società Organizzatrice prima della Gara.

7. GIURIA

La commissione di AGILITY della FCI nominerà 2 giudici qualificati di cui uno straniero rispetto al paese organizzatore, **e un giudice assistente (gradito alla FCI). I due giudici saranno incaricati a giudicare i percorsi. Il giudice/assistente avrà solo l'incarico di giudicare una zona di contatto della passerella.**

Le indennità dei giudici saranno definite dal Comitato incaricato all'organizzazione del Campionato del Mondo di Agility della FCI.

Il giudice non è autorizzato a giudicare un componente della sua famiglia (coniuge, padre, madre, figli, partners) o persone che abitano sotto lo stesso tetto.

E' richiesto al Paese organizzatore di mettere a disposizione del giudice straniero un interprete.

Le decisioni del giudice sono definitive e inappellabili.

8. PREMI

Nell'interesse dell'Agility internazionale sarebbe consigliabile che ciascun Paese partecipante contribuisca al successo del Campionato del Mondo mettendo a disposizione del Comitato Organizzatore un " Premio d'Onore ".

Il Comitato Organizzatore del Campionato del Mondo si impegnerà a rispettare correttamente il presente regolamento redatto dalla FCI che elenca i doveri e le responsabilità del Comitato Organizzatore.

La versione in inglese e' quella autentica.

**Regolamento approvato dalla Commissione Generale, Roma, 26 ottobre 2006
In vigore dall'1.1.2007**